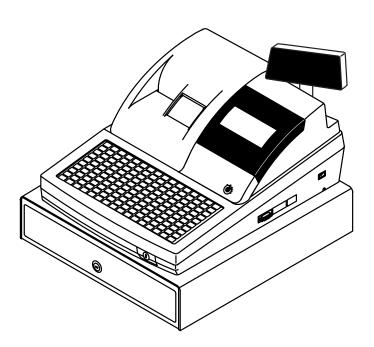


Caja Registradora Electrónica ER 5200/40/15

Manual de Operación y Programación



Todas las especificaciones de este manual están sujetas a cambios sin previo aviso

1 Declaración de Precaución

Siga estas precauciones de seguridad, servicio y de dispositivos electrostáticos para prevenir daños y proteger contra problemas potenciales tales como cortocircuitos eléctricos.

1-1 Precauciones de Seguridad

- Asegúrese que todos los dispositivos protectores estén en su sitio. Reemplace cualquier campo protector que falte.
- Al reinstalar el chasis y sus conexiones, asegúrese de restaurar los dispositivos protectores, incluyendo las piezas no metálicas y las cubiertas de los departamentos.
- 3. Asegúrese que no quedan oberturas por las que se puedan insertar los dedos y contactar voltajes peligrosos. Estas oberturas incluyen ranuras execesivamente anchas de ventilación y cubiertas ajustadas inapropiadamente.
- Aviso de Alteración de Diseño:
 Nunca altere el diseño eléctrico o mecánico. Las alteraciones no autorizadas pueden crear un problema de seguridad. Cualquier cambio en el diseño, anulará la garantía del fabricante.
- Los componentes, partes y cableado que se ha sobrecalentado o tiene cualquier daño se debe reemplazar con piezas equivalentes a la especificación original. Determinar siempre la causa del daño y corregir cualquier problema potencial.

- 6. Observar el cableado original, especialmente cerca de las siguientes áreas: los alimentadores de corriente y alto voltaje. Siempre inspeccionar cables sueltos o desoldados. No cambie los espacios entre componentes y los circuitos impresos en la placa, Comprobar el cable de corriente. Asegúrese que los componentes y cables no están en contacto con partes calientes.
- 7. Nota de Seguridad de Producto: Algunas partes eléctricas y mecánicas tienen características especiales de seguridad que pueden no ser obvias a simple vista. Esta seguridad que aportan se puede perder si al cambiar el componente no corresponde con el original- incluso si el recambio está pensado para más voltaje, potencia, etc.

Los componentes que son críticos por la seguridad están indicados en el diagrama de circuitos por (() o (). Use recambios que tengan los mismos valores, especialmente para resistencias y especificaciones de fuerza dieléctrica. Una pieza de recambio que no tenga las mismas características que el original puede crear cortocircuitos, fuego u otros problemas.

PRECAUCIÓN

Peligro de explosión si la batería se reemplaza incorrectamente.

Reemplace sólo con el mismo tipo o equivalente al recomendado por el fabricante.

Recicle las baterías usadas de acuerdo con las instrucciones del fabricante.

SAFETY NOTICE: "For pluggable equipment, the socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible."

1-2 Precauciones de Servicio

AVISO: Leer primero las precauciones de seguridad de este manual. Si alguna circunstancia crea un conflicto entre las precauciones de seguridad y de servicio, siempre siga las precauciones de

seguridad.

AVISO: Un capacitor electrolítico instalado con la polaridad cambiada puede explotar.

 Las precauciones de servicio están impresas en la caja. Sígalas.

- Siempre desenchufar el cable de corriente antes de:

 (a) Retirar o reinstalar cualquier componente (b) desconectar un conector eléctrico (c) conectar un tester en paralelo con un capacitor electrlítico.
- 3. Algunos componentes están elevados por encima de la placa de circuitos por seguridad. A veces se usa un tubo o tapa de aislamiento. La circuitería interna está a veces protegida para prevenir el contacto con los componentes calientes. Reinstalar todos estos elementos a su posición original.
- Después del servicio siempre comprobar que los tornillos, componentes y cables se han instalado correctamente. Asegúrese que no hay nada dañado alrededor de la pieza restaurada.
- 5. Comprobar el aislamiento entre los polos del conector de corriente y las partes conductoras

- accesibles (ejemplos: paneles de metal y terminales de entrada).
- Proceso de Comprobación de aislamiento:
 Desconectar el enchufe de corriente y encender el interruptor. Conectar un medidor de resistencias (500V) a los polos del enchufe.
 - La resistencia de aislamiento entre cada polo debería ser mayor que 1 megaohm.
- No aplique corriente AC a la unidad (o cualquiera de sus componentes) a menos que todas las hendiduras sólidas de calor estén correctamente instaladas.
- Siempre conectar una toma de tierra a la tierra del chasis de instrumentos antes de conectar el conector positive; siempre desconectar la toma de tierra en último lugar.

1-3 Precauciones para Dispositivos Sensibles a la Electrostática (ESDs)

- Algunos dispositivos semiconductores (en estado sólido) son fácilmente dañados por la electricidad estática. Este tipo de componentes se denominan Dispositivos Sensibles a la Electrostática (ESDs); por ejemplo se incluyen circuitos integrados y algunos transistors con efecto campo. Los siguientes pasos reducirán la ocurrencia de daños en components causados por electricidad estática.
- 2. Inmediatamente antes de manejar cualquier componente semiconductor o ensamblaje, eliminar la carga electrostática de su cuerpo tocando una toma de tierra conocida. Alternativamente, lleve una muñequera con dispositivo para descargar. (Asegúrese de quitársela antes de dar la corriente es una precaución contra shock eléctrico.)
- 3. Después de retirar un ensamblaje ESD, colóquelo en una superficie conductora tal como aluminio para prevenir la acumulación de carga electrostática.
- No use productos propulsados por freón. Estos pueden general cargas eléctricas que dañan las ESDs
- Use solo un soldador con toma de tierra cuando solde o desolde un ESD.

- 6. Usar solo un desoldador antiestática. Muchos desoldadores no están catalogados como antiestáticos; estos pueden acumular suficiente carga eléctrica para dañar ESDs.
- No retire un recambio ESD de su embalaje protector hasta que esté listo para insalarlo. Muchos recambios ESD están empaquetados con materials conductores.
- Inmediatamente antes de retirar el embalaje protector del recambio ESD, tocar el material protector en el chasis o circuito donde se instalará el dispositivo.
- Minimice los movimientos del cuerpo cuando maneje el recambio desembalado. Los movimientos tales como frotar dos tejidos juntos, o patinar el pie en una moqueta puede generar suficiente electricidad estática para dañar un ESD.

Contenido

Introd	ucción	1
	Sobre la Serie ER-5200	1
	Desembalaje	
	Instalación del Papel	
	Características Básicas y Funciones	
	Hardware Standard	
	Hardware Opcional	
	Características de Software	
	Visor	
	Cerradura de Control	11
	Teclados	
Opera	ciones	17
	Descripción de las Teclas de Función	17
	Asignación de Empleados	
	Asignación Directa	
	Asignación por Código	
	Tiquet Sí/No	
	Registro de PLUs	23
	Entrada de PLU abierto del Teclado	24
	Entrada de PLU prefijado del Teclado	24
	Entrada repetida de PLU del Teclado	25
	Multiplicación de PLU del Teclado	
	Multiplicación Decimal de PLU del Teclado	
	Precio Partido de PLU del Teclado	
	PLU del teclado de Venta única	
	Entrada de PLU abierto por Código	
	Entrada de PLU prefijado por Código	
	Multiplicación de PLU por Código	
	Multiplicación Decimal de PLU por Código	
	Precio Partido de PLU por Código	
	Operaciones de Anulación y Corrección	
	Anula Última	
	Corrección	
	Retorno	
	Llave VOID (Anulación de Transacción)	
	Anula Tíquet	
	Operaciones de Cobro	
	Efectivo	
	Cheque	
	Crédito	
	Cobro Partido	
	Cambio Posterior	
	Interrupción de Empleados	
	Modo de Entrenamiento	43

	Número de Referencia	44
	Apertura de Cajón	44
	Recibido a Cuenta	
	Pagos	
	Conversión de Divisas	
-	antinum and Milliam and a	40
Fur	nciones de Manager	48
	Introducción	
	Declaración de Caja	
	Informes de Sistema	
	Realizar un Informe – Instrucciones Generales	
	Tabla de Informes	
	Modo de Pc Online	
	Listado de Configuración de Memoria	
	Configuración de Memoria	
	Borrado de Totales	
	Borrado de Gran Total	
	Borrado de PLUs	
	Información de Eprom	54
Pro	ogramación	55
	Programación por Defecto	55
	Asignación de Teclas de Función	
	Programación de IVAs.	
	Programación de Porcentaje de IVA	
	Programación de PLUs	
	Programa 100 – Programación del estado de PLU	
	Programa 150 – Asignación de Grupo de PLU	
	Programa 200 – Programación de Precio/Límite de PLU	
	Programa 250 – Programación de Stock de PLU	
	Programa 300 – Programación de la descripción de PLU	
	Programa 350 – Programación de PLU Conectado	
	Programa 400 – Borrado de PLUs	
	Programa 450 – Programación de Ofertas de PLU	
	Programación de Opciones de Sistema	
	Tabla de Opciones de Sistema	74
	Programación de Opciones de Impresión	77
	Tabla de Opciones de Impresión	
	Programación de Teclas de Función	82
	Programa 70 – Opciones de Teclas de Función	83
	Programa 80 – Descripción de Teclas de Función	84
	Programa 90 – Límite de Teclas de Función	
	SUMA CHEQUE – Programa de Tecla Función	86
	ANULA TIQUET – Programa de Tecla de Función	87
	TOTAL – Programa de Tecla de Función	
	CREDITO1-8 – Programa de Teclas de Función	
	CHEQUE – Programa de Tecla de Función	
	CANJEO CHEQUE – Programa de Tecla de Función	
	ENDORSO CHEQUE – Programa de Tecla Función	
	FACTURA # - Programa de Tecla de Función	
	DIVISAS - Programa de Teclas de Función	94
	SERVI-AUTO/TOMAR EN LOCAL/PARA LLEVAR – Programa de Teclas de	
	Función	95

ANULA ÚLTIMA – Programa de Tecla de Función	96
SUBTOTAL CUPON – Programa de Tecla de Función	
COBRO CUPON – Programa de Tecla de Función	
COMENSALES – Programa de Tecla de Función	
NIVEL1-2 – Programa de Teclas de Función	
#/CAJON – Programa de Tecla de Función	
RETORNO – Programa de Tecla de Función	
MODIFICADOR 1-5 – Programa de Teclas de Función	
PAGO MESAS – Programa de Tecla de Función	
SALDO – Programa de Tecla de Función	
INVITACION – Programa de Tecla de Función	
PAGOS 1-3 – Programa de Tecla de Función	
IMPRIME FACTURA – Programa de Tecla de Función	
RECIBIDO A CUENTA 1-3 – Programa de Teclas de Función	106
BALANZA – Programa de Tecla de Función	107
SERVICIO – Programa de Tecla de Función	108
SUBTOTAL – Programa de Tecla de Función	109
MESA – Programa de Tecla de Función	109
TARA – Programa de Tecla de Función	
EXENTO IVA – Programa de Tecla de Función	
PROPINA – Programa de Tecla de Función	
VALIDACION – Programa de Tecla de Función	
CORRECCION – Programa de Tecla de Función	
MERMA – Programa de Tecla de Función	
%1- %5 - Programa de Teclas de Función	116
Programación de Empleados	118
Programa 800 – Programación de Código Secreto	119
Programa 801 – Asignación de Cajón y Programación de Empleado de	
Entrenamiento	119
Programa 810 - Programación de Descripción de Empleado	120
Programación de Ofertas	121
Programa 600 – Programación de Cantidad	122
Programa 601 – Programación de Precio	122
Programa 610 – Programación de Descripción de Oferta	123
Programación de Grupos	124
Programaciones Varias	126
Programación de Teclas de Macro	126
Programación de Descripciones	
Programación de los Códigos NLU	132
Programación de Límite de Efectivo en Cajón	
Programación de Límite de Cambio de Cheque	134
Programación de la Fecha y la Hora	
Programación de Peso de Tara	136
Programación de Número de Máquina	137
Programación de las opciones de los Puertos RS-232	138
Listados de Programación	140

Introducción

Sobre la Serie ER-5200

La Serie *ER-5200* se presenta en tres versiones diferentes.

- La *ER-5200* dispone de un teclado plano de 160 posiciones con 117 teclas para PLUs. Debido a su protección contra líquidos, este teclado es ideal para restaurantes, tiendas de comida rápida o cualquier tipo de negocio en que se sirvan comidas.
- La ER-5240 dispone de un teclado de 90 posiciones con las teclas tradicionales. Este teclado puede contener hasta 40 teclas para PLUs y es ideal para tiendas al detalle, o tiendas en que no sea necesario disponer de un gran número de artículos en el teclado.
- La ER-5215 dispone de un teclado de 60 posiciones con las teclas tradicionales. Este teclado puede contener hasta 15 teclas para PLUs y es ideal para tiendas al detalle, o tiendas en que no sea necesario disponer de un gran número de artículos en el teclado.

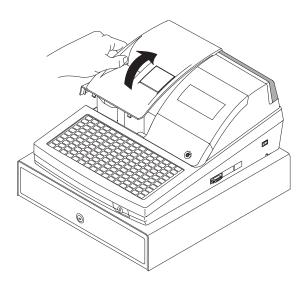
Este manual incluye instrucciones para los tres modelos. El teclado es la única diferencia significativa entre los tres modelos. Todas las otras funciones son iguales, a menos que se indique.

Desembalaje

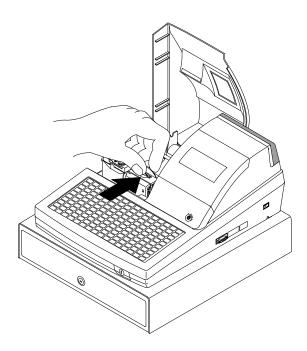
- Desembalar y desenvolver la caja registradora.
- 2. Localizar en el embalaje los siguientes artículos:
 - 2 rollos de papel y un recogedor de papel,
 - 2 juegos de llaves de control,
 - Manual de Operación y Programación.
- 3. Retirar los protectores de cartón del cajón.
- 4. Conectar la registradora en un enchufe con toma de tierra, insertar una llave de control y girar la llave a la posición **REG**.

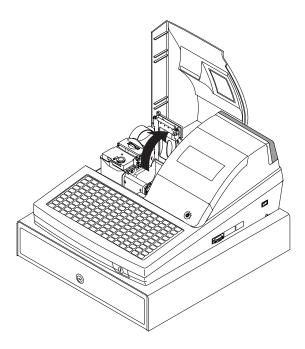
Instalación del Papel

1. Levantar la cubierta de la impresora.

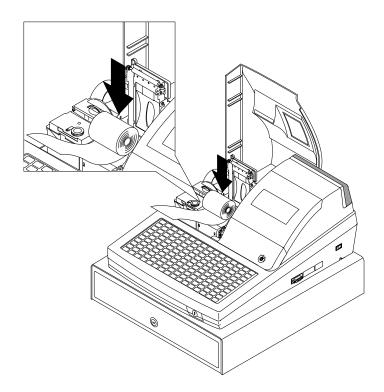


2. Pulsar la palanca azul y levantar la tapa del papel.

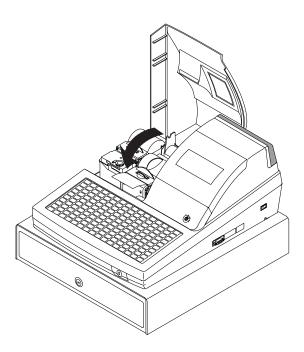




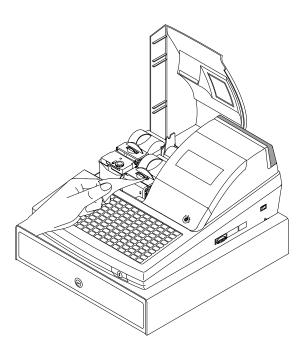
3. Asegurarse que el papel salga de la parte de abajo del rollo.



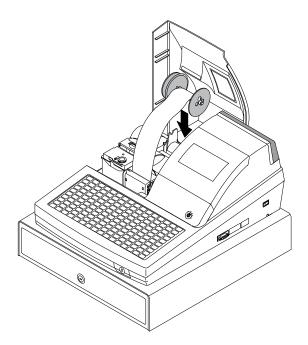
- 4. Dejar que el papel sobresalga de la impresora.
- 5. Cerrar la tapa del papel hasta que cierre firmemente.



6. Pasar el papel por la ranura de la cubierta de la impresora. Cortar el exceso de papel. Cerrar la cubierta de la impresora.



7. Si desea usar la impresora para imprimir una cinta de control, insertar el papel en el recogedor de papel. Rebobinar el papel dos o tres vueltas y colocar el recogedor en el soporte.



Características Básicas y Funciones

Hardware Standard

- Visor delantero y trasero de diez posiciones, el trasero elevable como standard.
- Teclado de 160(ER-5200), 90(ER-5240), 60(ER-5215) teclas.
- 2 impresoras térmicas de 32 columnas con el sistema cerrar-e-imprimir.
- Cajón metálico con 4 billetes / 8 monedas.
- Cerradura de control de 7 posiciones.
- Puertos de comunicación: 2 RS232C.

Hardware Opcional

- Balanza de Solo Peso.
- Impresora de Cocina.
- Lector de código de barras.
- Dispensador automático de cambio.
- Visor de cliente.
- Empleados por llave y cerradura para 15 empleados.

Características de Software

- Hasta 2 precios para cada PLU.
- Hasta 5 teclas de modificador.
- Hasta 10000 PLUs (artículos con precio programado) para registrar. Hasta 117 teclas de PLU directas en *ER-5200*; hasta 40 teclas de PLU directas en *ER-5240*; hasta 15 teclas de PLU directas en *ER-5215*.
- Descripciones programables de 18 caracteres para PLUs y funciones.
- Hasta 99 totales de grupos de PLU.
- Hasta 99 empleados con totales separados en informe.

Visor

La *ER-5200/40/15* viene con un visor frontal de diez posiciones. Las descripciones de la ventana del visor incluyen:

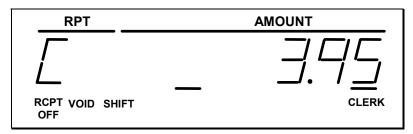
- **RPT**, donde aparece un contador al multiplicar o repetir el mismo artículo.
- El área AMOUNT muestra el importe, p.e. precio, subtotal o total.
- RCPT OFF indica cuando el tiquet está desactivado.
- El símbolo **VOID** se ilumina durante las operaciones en llave Void.
- El símbolo **SHIFT** se ilumina durante las operaciones de Cambio de IVA.
- El segmento **CLERK** se mantiene iluminado mientras hay un empleado asignado.



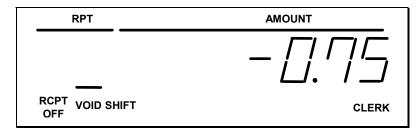
El visor frontal ofrece descripciones suplementarias que aparecen en las dos primeras posiciones (como se muestra). Estas descripciones ayudan al operador al suministrarle información adicional mientras opera la registradora, y pueden ir acompañadas de un tono de error.

Las descripciones suplementarias incluyen:

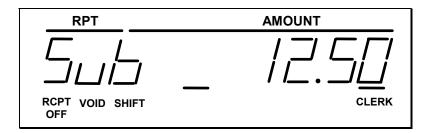
Cómputo de Cambio



Entrada Negativa

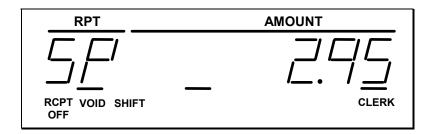


Subtotal

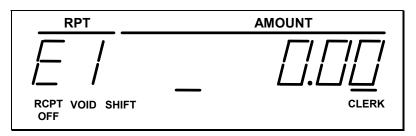


Se Requiere Validación

NOTA: La luz indicadora se iluminará cuando el papel de validación se alinee apropiadamente.



Condiciones de Error Numeradas



- **E0** ERROR DE SECUENCIA
- **E1** PLU SIN DATOS
- **E2** ERROR DE EMPLEADO
- E3 IMPORTE SOBREPASADO
- **E4** ERROR DE RED
- E5 ERROR DE COMUNICACION
- **E6** FECHA Y HORA
- E7 LIMITE SOBREPASADO
- E8 INACTIVO
- **E9** LLAVE MANAGER
- E10 OBLIGA REFERENCIA
- **E11** ERROR DE SUMA CHEQUE
- E12 ERROR DE CONDIMENTO
- E13 OBLIGA TOMAR LOCAL/PARA LLEVAR
- E14 SIN STOCK
- E15 OBLIGA CAJON
- E16 OBLIGA COMENSALES
- **E17** BALANZA
- E18 EMPLEADO NO CORRESPONDE
- E19 OBLIGA TARA DE PESO
- E20 OBLIGA DECLARACION
- E21 COMUNICACION OFF LINE
- **E22** OBLIGA ENDORSO CHEQUE
- **E23** MEMORIA TIQUET LLENA
- **E24** OBLIGA SUBTOTAL
- **E25** ERROR INVITACION
- **E26** MESA ABIERTA
- E27 OBLIGA PASSWORD
- E28 NO SE PUEDE ANULAR PLU
- ERROR CONFIGURAR RS 232C
- E30 OBLIGA PRECIO PROGRAMADO
- E31 OBLIGA PRECIO ABIERTO
- E32 OBLIGA ENTRADA IMPORTE
- E33 OBLIGA TECLA DE PAGO MESAS
- E34 FUNCION INVALIDA

E35 OBLIGA TECLA MESA

E36 OBLIGA TECLA SALDO

E37 OBLIGA NUMERO FACTURA

E38 SOLO UNA MESA

E39 OBLIGA VALIDACION

PER FIN DE PAPEL DE TIQUET

PEJ FIN DE PAPEL DE CONTROL

PTR SE ACABA EL PAPEL DE TIQUET

PIJ SE ACABA EL PAPEL DE CONTROL

PCO TAPA IMPRESORA ABIERTA

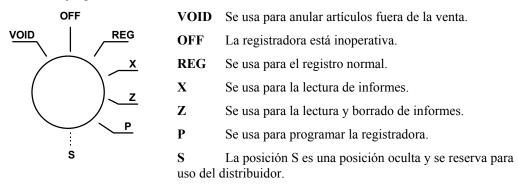
ACJ PAPEL EN CORTE AUTOMATICO

PFP ERROR DE SISTEMA

(Si ocurre este problema, llamar al servicio técnico.)

Cerradura de Control

La cerradura de control tiene 7 posiciones, a las que se accede con 5 llaves. Cada registradora contiene 2 juegos de llaves.



Antes de realizar cualquier operación se debe asignar un empleado. Ver "Asignación de Empleados" para una descripción de operaciones de empleado.

Llaves de Control

La *ER-5200/40/15* incluye dos juegos de llaves que se pueden usar para acceder a las siguientes posiciones de la cerradura de control.

Llave	Posiciones Accesibles
REG	OFF, REG
VOID	VOID, OFF, REG, X
Z	VOID, OFF, REG, X, Z
Р	VOID, OFF, REG, X, Z, P
С	TODAS LAS POSICIONES

Nota: Las llaves se pueden retirar de la cerradura en las posiciones OFF o REG.

Teclados

Teclado ER-5200

El teclado de la *ER-5200* incluye 160 posiciones de teclas con los valores por defecto como se muestra en la siguiente figura. La hoja del teclado se puede cambiar levantando el cubreteclado de protección.

Las posiciones de teclas programables se muestran en negrita.

TIQUET SI/NO					MESA#	MACRO1	PAGOS	EMPLEADO 18
					SERVICIO 2	IMP. EACTURA	RECIBIDO 13	DIVISA1
					FACTURA 3 #	IMP. FACTURA	ANULA TIQUET	INVITA- CION
					NIVEL1	IVA EXENTO	RETORNO 15	% 1 21
					NIVEL2	#/CAJON 10	ANULA ULTIMA	% 2 22
					BORRA	PLU 11	X/HORA 17	CREDITO 23
					7	8	9	CREDITO 24 1
					4	5	6	CHEQUE 25
					1	2	3	SBTL 26
					0	00	$\overline{}$	TOTAL 27

Teclado ER-5240

El teclado de la *ER-5240* se muestra a continuación con las funciones por defecto.

Las posiciones de teclas programables se muestran en negrita.

AVANCE	AVANCE CINTA	TIQUET SI/NO	#/CAJON 10	IVA EXENTO	FACTURA	MESA#	SERVICIO 15	PAGOS	RECIBIDO 17	IMP. FACTURA	COMEN- SALES	MACRO1	BALANZA EMPLEADO 24
NIVEL2	P	BOF	RRA	X/HORA	5	10	15	20	25	30	35	40	INVITA- CION 25 2
NIVEL1	Ü	7	8	9	4	9	14	19	24	29	34	39	DIVISA1 CREDITO 26 1
%1 3	RETORNO 7	4	5	6	3	8	13	18	23	28	33	38	CHEQUE 27
% 2	ANULA	1	2	3	2	7	12	17	22	27	32	37	SBTL 28
%3 5	ANULA ULTIMA	0	00		1	6	11	16	21	26	31	36	CASH 29

Teclado ER-5215

El teclado de la *ER-5215* se muestra a continuación con las funciones por defecto.

Las posiciones de teclas programables se muestran en negrita.

AVANCE	AVANCE CINTA	TIQUET SI/NO	#/CAJON	COMEN- SALES	FACTURA #	MESA#	SERVICIO	IMP. FACTURA	EMPLEADO
NIVEL1	BALANZA	BORRA	PLU	X/HORA	5	10	15	RECIBIDO	PAGOS
NIVEL2	IVA EXENTO	7	8	9	4	9	14	MACRO1	CREDITO 2
% 1	RETORNO	4	5	6	3	8	13	INVITA- CION	CREDITO 1
% 2	ANULA TIQUET	1	2	3	2	7	12	DIVISA1	CHEQUE
% 3	ANULA ULTIMA	0	00		1	6	11	SBTL	TOTAL

Operaciones

Descripción de las Teclas de Función

Las teclas incluidas a continuación no se incluyen necesariamente en el teclado por defecto. Ver "Asignación de Teclas de Función" para añadir o cambiar las teclas programables.

Tecla	Descripción
#/CAJON	Se usa como número de referencia de hasta 8 dígitos numéricos. La entrada no se añade a ningún total de ventas. La tecla #/CAJON se usa también para abrir el cajón sin hacer una venta.
X/HORA	Se usa para multiplicar una cantidad de artículos o calcular precios partidos en entradas de PLU.
00, 0-9, Punto Decimal	Se usan para hacer entradas numéricas en las posiciones REG , X , Z , VOID , o P . El punto decimal se usa para la multiplicación decimal o de balanza, al entrar porcentajes fraccionados de descuentos, o al programar porcentajes fraccionados de IVAs. No use la tecla decimal para marcar importes directos a PLUs.
SUMA CHEQUE	Se usa para combinar bandejas individuales (en fila de self service) que se cobrarán conjuntamente. Cada subtotal individual puede avanzar el número consecutivo, dependiendo de la programación.
ANULA TIQUET	Cancela una transacción sin actualizar los totales de PLUs o funciones. La función Anula Tiquet solo se puede usar antes de cobrar. Una vez que se pulsa algún cobro, no se puede cancelar la transacción. La tecla ANULA TIQUET corrige los totales y contadores apropiados y el total de transacciones canceladas del informe financiero.
TOTAL	Calcula el total de la venta incluyendo el IVA, finaliza la venta y abre el cajón. Se permite el cálculo de cambio entrando un importe antes de pulsar la tecla TOTAL . El cajón se abrirá solo si el importe entrado es igual o mayor al importe total de la venta. Se puede calcular el cambio posteriormente si fuera necesario. Reentrar el importe entregado y pulsar TOTAL para mostrar el nuevo cambio en pantalla.
	Pulsar la tecla TOTAL una segunda vez para repetir el último tiquet (hasta 200 líneas) cuando la función Tiquet Sí/No está desactivada.
CHEQUE	Se usa para finalizar las ventas en cheques. Calcula el total de la venta incluyendo el IVA, finaliza la venta y abre el cajón. Se permite el cálculo de cambio entrando un importe antes de pulsar la tecla CHEQUE. El cajón se abrirá solo si el importe entrado es igual o mayor al importe total de la venta. El cambio entregado se restará del

total de efectivo en cajón.

CANJEO DE CHEQUE Se usa para cambiar un cheque por dinero en efectivo. Los totales de cajón

de efectivo y de cheques se ajustan.

ENDORSO DE CHEQUE Se usa para imprimir un mensaje de endorso de cheque en una impresora

externa opcional.

CREDITO(1-8) Se usan para finalizar ventas a crédito. Calcula el total de la venta

incluyendo el IVA, finaliza la venta y abre el cajón. Se permite el cálculo de cambio entrando un importe antes de pulsar la tecla **CREDITO**. El cajón se abrirá solo si el importe entrado es igual o mayor al importe total de la venta. El cambio entregado se restará del

total de efectivo en cajón.

FACTURA # Se usa para empezar o acceder a un saldo ya

existente.

Los números de factura que se entran manualmente se pueden fijar de uno a nueve dígitos. Los números asignados automáticamente

empezarán por #1.

Las facturas existentes se acceden entrando el número y pulsando la

tecla FACTURA #.

BORRA Se usa para borrar las entradas hechas con el teclado numérico o la tecla

X/HORA antes de imprimirse. También se usa para borrar las condiciones

de error.

EMPLEADO La registradora no operará hasta que se le asigne un empleado. El

empleado se puede asignar directamente o por código secreto.

Todas las entradas hechas en la registradora irán a uno de los 15 totales de empleado. Cuando se asigna un empleado, todas las ventas hechas a continuación se añadirán al total de ese empleado hasta que se asigne otro empleado. No se puede cambiar de empleado durante una transacción.

Para desasignar un empleado, entrar 0 a la tecla EMPLEADO. Esto

desactiva la registradora hasta que se asigna otro empleado.

DIVISA(1 – 4) La función de conversión de divisas, permitida después de subtotal,

convierte y muestra el nuevo subtotal con un porcentaje de cambio preprogramado. El cobro se permite después de usar la función de conversión. El cambio se calcula en la moneda local. El importe de divisa extranjera entregado se guarda en un total separado del informe financiero

y no añade al total de cajón.

AVANCE CINTAAvanza el papel de control una línea, o continuamente hasta que se suelta

la tecla.

TOMAR EN LOCAL PARA LLEVAR

SERVI-AUTO pueden progra

En lugares donde haya diferentes IVAs para diferentes secciones, se pueden programar estas teclas para cargar o quitar el IVA

Tomar en Local, Para Llevar y Servi-Auto son funciones de subtotal.

autom'aticamente.

Las ventas no se pueden partir entre Tomar en Local, Para Llevar y

Servi-Auto.

Estas teclas mantienen totales separados en el informe Financiero.

ANULA ULTIMA Se usa para corregir la última entrada. La tecla ANULA ULTIMA

corrige los totales y contadores apropiados.

CAMBIO CUPON Cuando se pulsa antes de una entrada de PLU, la tecla CAMBIO CUPON

invierte el estado del cupón prefijado de ese plu. Por ejemplo, un artículo que no se pueda vender con cupones se puede activar momentáneamente

para que permita la venta con cupones.

SUBTOTAL CUPON Muestra el importe de la venta que se puede vender con cupones.

TOTAL CUPON Se usa para cobrar las ventas con cupones.

COMENSALES Se usa para entrar el número de comensales servidos en una mesa.

MACRO (1-10) Las teclas de macro se usan para programar una secuencia de hasta 50

teclas. Por ejemplo, se podría usar una macro para cobrar un importe con

una entrega fija de un billete de 10 € a la tecla total.

RETORNO Se usa para retorno o devolución de mercacía. Al devolver el artículo se

actualizan los IVA que se habían aplicado.

MODIFICADOR 1-5 La tecla modificador altera el siguiente PLU registrado, tanto

cambiando el número de PLU y registrando otro artículo, o añadiendo

la descripción del modificador.

SALDO Se usa para entrar el importe de un saldo previo.

PAGOS Se usa para registrar el dinero del cajón usado para pagar facturas, etc. El

importe del pago se resta del total de dinero en cajón. Los pagos solo se

permiten fuera de la venta.

% 1-4 Se pueden fijar hasta 4 teclas % en el teclado. Cada tecla % se programa

con una función específica, tal como descuento o recargo de artículo o de toda la venta. El porcentaje puede ser libre o programado, o se pueden programar como importes negativos, para funcionar como cupones.

PLU La tecla PLU se usa para registrar los artículos mediante su código. Los

PLUs se pueden programar libres o prefijados, y positivos o negativos.

PAGO MESAS Se usa para finalizar la entrada de cargos en una mesa.

IMPRIME FACTURA Se usa para imprimir la factura de una mesa. Se puede imprimir en una

impresora opcional conectada al puerto RS-232C o en el tiquet de la

registradora.

INVITACION La tecla INVITACION le permite contabilizar los artículos

promocionales. Al pulsar esta tecla, substraerá el importe del artículo pero

no el contador de artículos vendidos.

AVANCE TIQUET Avanza el papel de tiquet una línea, o continuamente hasta que se suelta la

tecla.

TIQUET SI/NO Cuando está en 'NO' no se imprime el tiquet durante la venta. (Se puede

repetir el ultimo tiquet pulsando la tecla TOTAL por segunda vez.)

RECIBIDO La tecla **RECIBIDO** (recibido a cuenta) se usa para registrar el dinero

que entra en el cajón fuera de las ventas. El cajón se abre. El importe

recibido se añade al total de dinero en cajón.

BALANZA Se usa para hacer entradas de peso. Cuando hay una balanza conectada,

pulsar la tecla balanza para mostrar el peso en el visor y a continuación entrar un PLU para multiplicar el peso por el precio. Si no hay una balanza se puede entrar el peso manualmente usando el punto decimal para las fracciones. Los PLUs se pueden programar para requerir una entrada con

la tecla de balanza.

SERVICIO Se usa para finalizar temporalmente una transacción de saldo de mesas.

SUBTOTAL Muestra el subtotal de la venta incluyendo el IVA. Se debe pulsar antes

que el descuento sobre la venta.

MESA # Se usa para entrar el número de mesa para el saldo actual.

TARA La tara es el peso del envase. Si usa la función de balanza, se pueden fijar

hasta 5 pesos de tara. La tara se puede restar automáticamente cuando se registra un PLU específico, o manualmente entrando el número de tara a la

tecla **TARA**. La tara #5 se puede programar para entrar taras

manualmente.

IVA EXENTO Pulsar la tecla IVA EXENTO para suprimir el IVA 1, IVA 2, IVA 3, y/o

IVA 4 de la venta entera.

CAMBIO IVA(1-4) Cuando se pulsa antes de un PLU, el estado de IVA de ese PLU se

invierte.

PROPINA La tecla **PROPINA** le permite añadir la propina en la cuenta de mesa

antes del cobro. El importe de propina se deduce del importe de dinero

en cajón del empleado que finaliza la venta.

La tecla PROPINA se puede programar como porcentaje o como

importe.

CORRECCION Se usa para corregir un artículo entrado anteriormente durante la venta. La

tecla **CORRECCION** actualiza los totales y contadores correspondientes. Para corregir el último artículo, usar la tecla **ANULA ULTIMA**. Para corregir artículos fuera de la venta, usar la posición **VOID** de control.

VALIDACION Pulsar la tecla **VALIDACION** para imprimir una línea de validación en

un papel conectado a una impresora externa. Si se requiere validación,

aparecerá "SP" en el visor frontal.

MERMA le permite controlar el inventario descontando artículos

que se han eliminado del stock por rotura, caducidad, etc. Pulsar la tecla **MERMA** para empezar a entrar los artículos a descontar, y volver a pulsar la tecla para finalizar. No se permite usar la tecla **MERMA** durante una

venta.

Asignación de Empleados

Ver "Programación de Opciones de Sistema", para revisar las opciones de empleado:

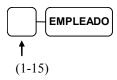
• La opción de sistema #2 le permite seleccionar directamente o por código la entrada de empleado, y/o la obligatoriedad de entrar empleado para cada tiquet.

Dependiendo de como se haya programado, la asignación del empleado se hará una sola vez (empleado fijo) o al inicio de cada transacción (empleado obligatorio). Si se trabaja con empleado fijo, se debe desasignar el empleado antes de asignar uno nuevo.

Antes de realizar cualquier transacción, se debe asignar un empleado. Se puede asignar empleado de dos maneras:

Asignación Directa

Para asignar un empleado, entrar el número de empleado y pulsar la tecla empleado.



Para desasignar el empleado, entrar 0 (cero) y pulsar la tecla empleado.



Asignación por Código

Para asignar un empleado, pulsar la tecla empleado, entrar el código de empleado, y pulsar de nuevo la tecla empleado.



Código Empleado (hasta 6 digitos)

Para desasignar el empleado, entrar 0 (cero) y pulsar la tecla empleado.



Tiquet Sí/No

La tecla TIQUET SI/NO puede o no estar en el teclado.

Si la tecla TIQUET SI/NO está en el teclado

- 1. Pulsar la tecla **TIQUET SI/NO** una vez para desactivar el tiquet.
- 2. Pulsar la tecla **TIQUET SI/NO** otra vez para activar el tiquet.

Si la tecla TIQUET SI/NO no está en el teclado

- 1. Girar la cerradura de control a la posición X.
- 2. Para desactivar el tiquet, entrar 9 9, pulsar la tecla SBTL. Entrar 1, pulsar TOTAL.



3. Para activar el tiquet, entrar 9 9, pulsar la tecla SBTL. Entrar 0, pulsar TOTAL.



Registro de PLUs

Todos los registros en la ER-5200/40/15 se realizan en PLUs abiertos o prefijados.

- A parte de los PLUs tradicionales, algunos PLUs se localizan directamente en el teclado.
- Cuando se necesitan más artículos que los que caben en el teclado, los registros se pueden hacer entrando el código del PLU y pulsando la tecla PLU del teclado.

Este sistema simplifica los informes al listar todos los artículos en el informe de PLU, mientras que los listados agrupados están disponibles en el informe de Grupos.

En los siguientes ejemplos:

- PLU1 está programado como abierto y tasable por IVA 1.
- PLU2 está programado como abierto y tasable por IVA 2.
- PLU3 está programado como fijo a €3.00 y tasable por IVA 1 y 2.
- PLU4 está programado como fijo a €4.00 y no es tasable.
- IVA 1 está programado al 5%; IVA 2 está programado al 10%.

Entrada de PLU abierto del Teclado

1. Entrar un importe en el teclado numérico. *No use la tecla decimal*. Por ejemplo, para €2.99, entrar:



2. Pulsar una tecla de PLU. Por ejemplo, pulsar PLU 1:



FECHA 08/15/2	002 1	DOM	HORA	03:15
PLU1 T1				€2.99
IVA1				€0.18
TOTAL				€3.17
CAJA				€3.17
EMPLEADO 1	No.00	0001	.1	00001

Entrada de PLU prefijado del Teclado

Un Plu prefijado registra el precio que se le ha programado previamente. Ver "Programación de PLU" en el capítulo de Programación para programar los precios prefijados.

1. Pulsar una tecla de PLU prefijado. Por ejemplo, pulsar PLU **5**:

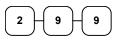


FECHA	08/	15/2	002	DOM	HORA	03:15
PLU5 TOTAL C A J EMPLEA		1	No.(00001	L 1	€1.29 €1.29 €1.29 00001

Entrada repetida de PLU del Teclado

Los PLUs abiertos o prefijados se pueden repetir tantas veces como sea necesario pulsando la misma tecla de PLU otra vez. El número de repeticiones se muestra en el visor.

 Entrar un importe en el teclado numérico. No use la tecla decimal. Por ejemplo, para €2.99, entrar:



2. Pulsar una tecla de PLU. Por ejemplo, pulsar PLU 1:



3. Para registrar un segundo artículo exactamente igual al primero, pulsar la tecla PLU por segunda vez. Por ejemplo, pulsar PLU 1:



FECHA 08/15	/2002	DOM	HORA	03:15
PLU1 T1				€2.99
PLU1 T1				€2.99
IVA1				€0.36
TOTAL				€6.34
CAJA				€6.34
EMPLEADO 1	No.	00001	L1	00001

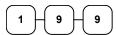
Multiplicación de PLU del Teclado

Si se tienen que entrar varios artículos del mismo PLU, se puede usar la multiplicación. Se puede entrar una cantidad (de 1 hasta 999.999) usando la tecla **X/HORA**. Se pueden multiplicar PLUs abierto o prefijados.

 Entrar la cantidad de artículos que se compran, y pulsar la tecla X/HORA. Por ejamplo, entrar 4 en el teclado numérico y pulsar la tecla X/HORA:



2. Entrar un importe en el teclado numérico. N use la tecla decimal. Por ejemplo, para €1.99, entrar:



3. Pulsar un tecla de PLU. Por ejemplo, pulsar PLU 1:



FECHA 08/15/2002	DOM HORA 03:15
4X	@1.99
PLU1 T1	€7.96
IVA1	€0.48
TOTAL	€8.44
CAJA	€8.44
EMPLEADO 1 No.	000011 00001

Multiplicación Decimal de PLU del Teclado

Si está vendiendo artículos por peso o por metros, se puede multiplicar una fracción de una unidad.

1. Entrar la cantidad con el punto decimal y pulsar la tecla **X/HORA**. Por ejemplo, para 3.75 kilos de un producto, entrar:



2. Entrar un importe en el teclado numérico. No use la tecla decimal. Por ejemplo, si el precio del kilo es €0.99, entrar:



3. Pulsar una tecla de PLU. Por ejemplo, pulsar la tecla PLU 1:



FECHA	08/15/2	2002	DOM	HORA	03:15
3.75X		(90.99	9	
PLU1 T	1				€3.71
IVA1					€0.22
TOTAL					€3.93
CAJ	A				€3.93
EMPLEA:	DO 1	No.	00001	L1	00001

Precio Partido de PLU del Teclado

Cuando los artículos se valoran por grupos, por ejemplo un pack de 3 a €1.00, se puede entrar la cantidad comprada y dejar que la registradora calcule el precio correcto.

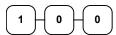
1. Entrar la cantidad comprada, pulsar la tecla **X/HORA**. Por ejemplo, entrar:



2. Entrar la cantidad del grupo de artículos y pulsar la tecla **X/HORA**. Por ejemplo, si el pack se vende por 3 unidades, entrar:



3. Entrar un importe en el teclado numérico. Por ejemplo, si el pack de 3 se vende a €1.00, entrar:



4. Pulsar una tecla de PLU. Por ejemplo, pulsar PLU 1:



FECHA	08/15/2	2002	DOM	HORA	03:15
2@3FOF	₹		@1.	.00	
PLU1	Г1				€0.67
IVA1					€0.04
TOTAL					€0.71
CAJ	A				€0.71
EMPLEA	ADO 1	No.	00001	L1	00001

PLU del teclado de Venta única

Los PLUs de venta única finalizan automáticamente como venta en efectivo inmediatamente después de registrarlos. Use PLUs de venta única para ventas rápidas de un solo artículo. Por ejemplo si está vendiendo tickets de entradas y todas las ventas son de un artículo, puede usar un artículo abierto o prefijado. Después de cada registro, el cajón se abrirá inmediatamente, y se imprimirá un tiquet de transacción separado. Ver "Programación de PLUs" para programar un PLU de venta única.

1. Pulsar una tecla de PLU de venta única (o entrar un precio y pulsar una tecla de PLU abierto de venta única). Por ejemplo, pulsar PLU 6:



FECHA	08/1	5/2002	DOM	HORA	03:15
PLU6 TOTAL C A J EMPLEA		. No.	00001	L1	€1.29 €1.29 €1.29 00001

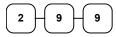
Entrada de PLU abierto por Código

Si el estado PREFIJADO de un PLU se fija a N (no), el PLU operará como un PLU abierto. Ver "Programación de PLUs" para programar las descripciones de PLUs y sus opciones.

1. Entrar el número del PLU y pulsar la tecla PLU. Por ejemplo, entrar:

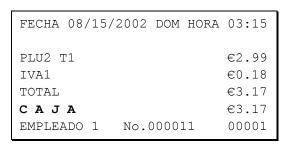


2. Entrar un importe en el teclado numérico. No use la tecla decimal. Por ejemplo, para €2.99, entrar:



3. Pulsar la tecla **PLU** otra vez.





Entrada de PLU prefijado por Código

1. Entrar el número de PLU y pulsar la tecla PLU. Por ejemplo, entrar:



FECHA	08/	/15/2	2002	DOM	HORA	03:15
PLU1 TOTAL C A J		1	No. (00001	1	€1.29 €1.29 €1.29 00001

Multiplicación de PLU por Código

Si se tienen que entrar varios artículos del mismo PLU, se puede usar la multiplicación. Se puede entrar una cantidad (de 1 hasta 999.999) usando la tecla **X/HORA**. Se pueden multiplicar PLUs abierto o prefijados.

 Entrar la cantidad de artículos que se venden y pulsar la tecla X/HORA. Por ejemplo, entrar 4 en el teclado numérico y pulsar la tecla X/HORA:



2. Entrar el número de PLU y pulsar la tecla de **PLU**. Por ejemplo, entrar:



FECHA 08/15/2	002 DOM	HORA	03:15
4 X	@1.99	9	
PLU1 T1			€7.96
IVA1			€0.48
TOTAL			€8.44
CAJA			€8.44
EMPLEADO 1	No.00001	L1	00001

Multiplicación Decimal de PLU por Código

Si está vendiendo artículos por peso o por metros, se puede multiplicar una fracción de una unidad.

1. Entrar la cantidad con el punto decimal y pulsar la tecla **X/HORA**. Por ejemplo, para 3.75 kilos de un producto, entrar:



2. Entrar el número de PLU y pulsar la tecla **PLU**. Por ejemplo, entrar:



FECHA	08/15	/2002	DOM	HORA	03:15
3.75X		9	2.99)	
PLU3	Г1			€	211.21
IVA1					€0.67
TOTAL				€	211.88
CAJ	A			€	211.88
EMPLE <i>A</i>	ADO 1	No.0	0001	11	00001

Precio Partido de PLU por Código

Cuando los artículos se valoran por grupos, por ejemplo un pack de 3 a €1.00, se puede entrar la cantidad comprada y dejar que la registradora calcule el precio correcto.

1. Entrar la cantidad comprada y pulsar la tecla **X/HORA**. Por ejemplo, entrar:



2. Entrar la cantidad del grupo de artículos y pulsar la tecla **X/HORA**. Por ejemplo, si el pack se vende por 3 unidades, entrar:



3. Entrar el número de PLU number y pulsar la tecla PLU. Por ejemplo, entrar:

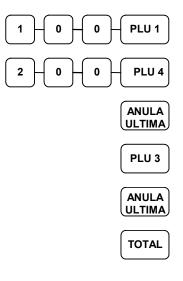


FECHA	08/15/	2002	DOM	HORA	03:15
2@3FOF	3	@ 2	2.99		
PLU3 7	Г1				€1.99
IVA1					€0.12
TOTAL					€2.11
CAJ	A				€2.11
EMPLEA	ADO 1	No.	00001	L1	00001

Operaciones de Anulación y Corrección

Anula Última

La función Anula Última corrige el ultimo artículo entrado, siempre que no se haya pulsado otra tecla.

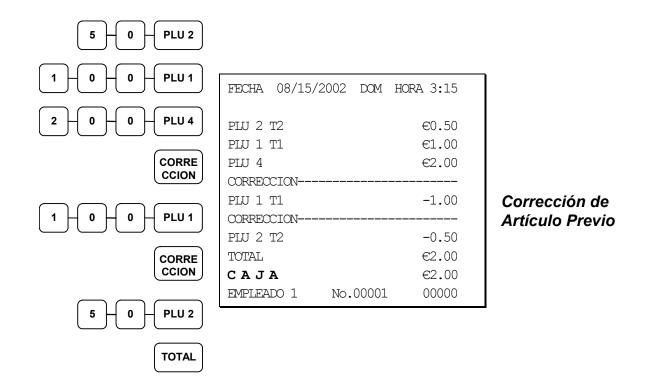


FECHA 08/15/200	02 DOM	HORA 3:15
PLU 1 T1 PLU 4		€1.00 €2.00
ANULA ULTIMA PLU 4 PLU 3 T12		-2.00 €3.00
ANULA ULTIMA PLU 3 T12		-3.00
IVA1 TOTAL		€0.05 €1.05
CAJA EMPLEADO 1	No.00001	€1.05 00000

Corrección de Error

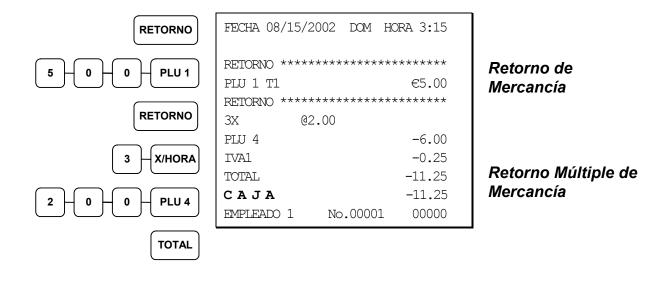
Corrección

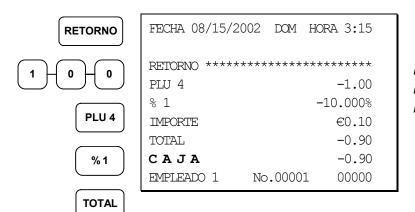
La función Corrección le permite corregir cualquier artículo entrado anteriormente en la transacción actual.



Retorno

El retorno de mercancía se puede registrar como una transacción separada, o como parte de una transacción en que se vende otra mercancía. Pulsar la tecla **RETORNO** antes de marcar el PLU a devolver.

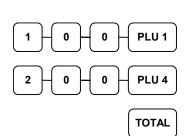




Retorno de Mercancía con Descuento

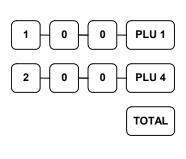
Llave VOID (Anulación de Transacción)

La mayoría de las operaciones que se pueden realizar con la llave en posición **REG** pueden hacerse también con la llave en posición **VOID**. Las operaciones con llave en posición **VOID** ajustarán los totales de venta, y aparte tendrán su propio total en el informe Financiero.



FECHA 08/15/2	002 D	OM HORA	03:15	
DIII 1 m1			C1 00	
PLU 1 T1			€1.00	
PLU 4			€2.00	
IVA1			€0.05	
TOTAL			€3.05	
CAJA			€3.05	
EMPLEADO 1	No.00	001	00000	

Transacción Original



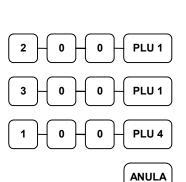
FECHA	08/15/20	002	DOM	HORA	03:15	
LLAVE	VOID **					
PLU 1	T1				-1.00	
PLU 4					-2.00	
IVA1					-0.05	
TOTAL					-3.05	
CAJ	A				-3.05	
EMPLEA	ADO 1	No.	00001	-	00000	

Anulación de la Transacción Original

Anula Tiquet

Pulsar la tecla **ANULA TIQUET** en cualquier momento durante la transacción para cancelarla. Se pueden cancelar transacciones hasta un máximo de 30 artículos.

El único total afectado es el total de Cancelaciones, en que se añade el total de las transacciones anuladas.



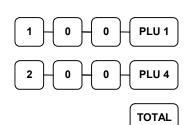
TIQUET

FECHA 08/15/20	002 DOM HORA 03:15
PLU 1 T1	€2.00
PLU 1 T1	€3.00
PLU 4	€1.00
ANULA TIQUET *7	******
EMPLEADO 1 1	wo.00001 00000

Transacción Anulada

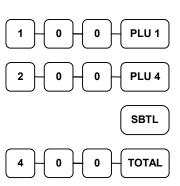
Operaciones de Cobro

Efectivo



FECHA	08/15/2	2002	DOM	HORA 03:15
PLU 1	T1			€1.00
PLU 4				€2.00
IVA1				€0.05
TOTAL				€3.05
CAJ	A			€3.05
EMPLEA	DO 1	No.0	0001	00000

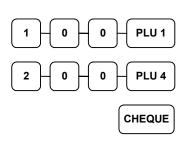
Cobro en Efectivo (importe exacto)



FECHA	08/15/200	02 DOM	M HORA 03:15
PLU 1 I	11		€1.00
PLU 4			€2.00
IVA1			€0.05
TOTAL			€3.05
CAJA	L		€3.05
CAME	BIO		€0.95
EMPLEAD	0 1 N	00001	00000

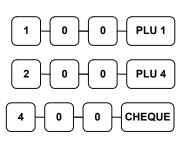
Cobro en Efectivo con Cambio

Cheque



FECHA	08/15/	2002	DOM	HORA 03:15	
PLU 1 PLU 4	Т1			€1.00 €2.00	
IVA1 TOTAL				€0.05 €3.05	
CHE				€3.05	
EMPLEA	DO 1	No.0	0001	00000	

Cobro con Cheque (importe exacto)



FECHA 0	8/15/2002	DOM HORA 03:15
PLU 1 T1		€1.00 €2.00
IVA1		€0.05
TOTAL		€3.05
CHEQ	UE	€4.00
CAMB	ΙO	€0.95
EMPLEADO	1 No.	00001 00000

Cobro con Cheque con Cambio

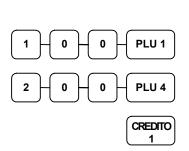


FECHA 08/15/2002 DOM HORA	03:15
*** CANJEO CHEQUE ***	
CHEQUE	€10.00
CAJA	-10.00
EMPLEADO 1 No.00001	00000

Canjeo de Cheque

Crédito

Se puede cobrar y calcular el cambio con las teclas de crédito.

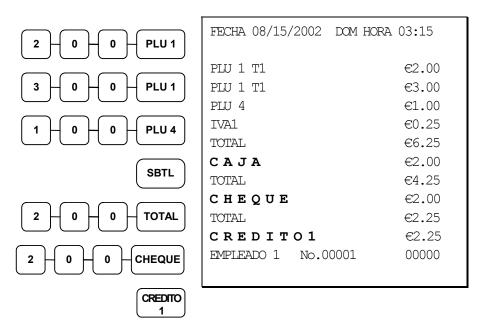


FECHA 08/15/2002	DOM HORA 03:15
PLU 1 T1	€1.00 €2.00
IVA1 AMI	€0.05
TOTAL CREDITO1	€3.05 €3.05
EMPLEADO 1 No.00	001 00000

Total a Crédito

Cobro Partido

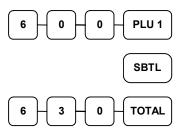
El cajón no se abrirá hasta que se ha cobrado el saldo total.



Pago en Efectivo, Cheque y Crédito en la misma Transacción

Cambio Posterior

El cambio posterior se permite para calcular el cambio después de acabar la venta. (Ver la opción #33 en "Programación de Opciones de Sistema" en la página 73 para activar el cambio posterior.) Se mostrará el cambio a devolver en el visor. (Se debe pulsar la tecla **BORRA** primero si los empleados funcionan en modo obligatorio.)



FECHA	08/15	5/2002	DOM	HORA	03:15
PLU 1 '	T1				€6.00 €0.30
TOTAL					€6.30
CAJ	A				€6.30
EMPLEA	\mathbb{D} 1	No.00	001		00000

Cambio Posterior

Interrupción de Empleados

Hay dos métodos en la serie ER52xx para manejar los saldos de cuentas.

Una es el manejo general de mesas y el otro es el sistema de interrupción de empleados. Si se quiere usar el sistema de interrupción de empleados, primero programar como sigue:

Para entrar en el Sistema de Interrupción de Empleados (Anula el Sistema de Mesas)

- 1. Programar el Código Secreto de los Empleados.
- 2. Fijar la opción de sistema #2 a 1. Ver "Programación de Opciones de Sistema".
- 3. Fijar la opción de sistema #26 a 1. Ver "Programación de Opciones de Sistema".

Para salir del Sistema de Interrupción de Empleados (Activa el Sistema de Mesas)

◆ Fijar la opción de sistema #26 a 0. Ver "Programación de Opciones de Sistema".

Modo de Entrenamiento

Existe un modo de entrenamiento en que se puede operar la caja registradora sin actualizar los totales y contadores. Note las siguientes condiciones:

- El tiquet imprime el mensaje "INICIO ENTRENAMIENTO!" cuando se activa el modo de entrenamiento.
- El tiquet imprime el mensaje "FIN ENTRENAMIENTO!" cuando se desactiva el modo de entrenamiento.
- El mensaje "MODO ENTRENAMIENTO" se imprime en cada tiquet mientras el modo de entrenamiento está activo.
- La cinta de control no imprime durante el modo de entrenamiento.
- El total y contador del informe financiero "TOTAL ENTRENO" se actualiza con el importe neto de cada transacción de entrenamiento.

Para entrar en Modo de Entrenamiento

- Fijar opción de sistema #23 a 1. Ver "Programación de Opciones de Sistema".
- Entrar el empleado de Entrenamiento.

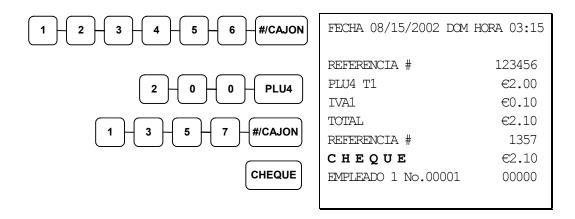
Para salir del Modo de Entrenamiento

- Fijar opción de sistema #23 a **0**. Ver"Programación de Opciones de Sistema".
- ♦ Salir del empleado de Entrenamiento.

Número de Referencia

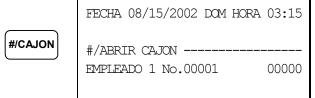
Con la tecla #/CAJON, se puede entrar un número en cualquier momento que se imprimiría en el tiquet y en la cinta de control, o en la validación. Este número no se añade al total de la venta ni a ningún total registrado, excepto al total de referencias. Se puede entrar un número de hasta 8 dígitos. Por ejemplo:

- Entrar un número antes de un PLU para imprimir su número de serie.
- Entrar un número antes de cobrar en Cheque para registrar el número de cheque.
- Entrar un número antes de cobrar en Tarjeta para registrar el número de la tarjeta.



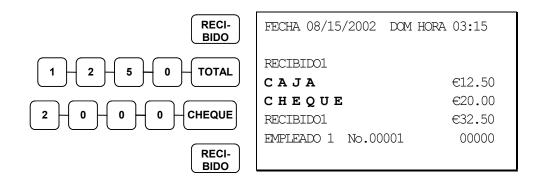
Apertura de Cajón

Fuera de una transacción, pulsar la tecla #/CAJON para abrir el cajón. El número de aperturas se cuenta en el informe financiero. Se puede limitar la tecla a la posición X.

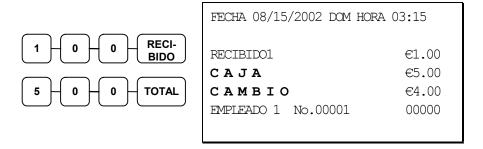


Recibido a Cuenta

Usar la tecla **RECIBIDO** para registrar cobros o entradas de efectivo en el cajón. Se puede entrar más de un tipo de pago en el cajón. La función de recibido a cuenta solo se puede usar fuera de una transacción.

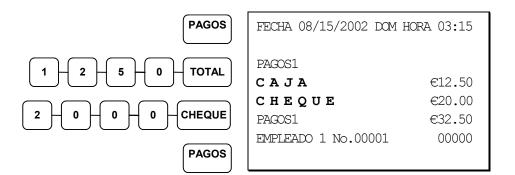


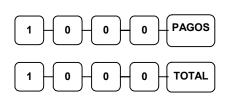
Se puede incluso calcular el cambio cuando se reciben pagos. Por ejemplo:



Pagos

Usar la tecla **PAGOS** para registrar pagos o salidas de efectivo del cajón. Se puede entrar más de un tipo de pago en el cajón. La función de pagos solo se puede usar fuera de una transacción.



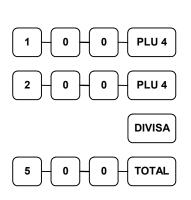


FECHA 08/15/2002 DOM I	HORA 03:15
PROPINA	-10.00
CAJA	-10.00
EMPLEADO 1 No.00001	00000

Conversión de Divisas

Si acepta normalmente divisas de un país vecino, se puede programar la *ER-5200/40/15* para convertir el subtotal de la venta en el coste equivalente de divisas. Existen dos teclas de conversión de divisas. Ver "Asignación de Teclas de Función" en la página 56 para situar las teclas de conversión en el teclado. También necesita programar el factor de conversión. Ver "Factor de Conversión de Divisas - Programa 90" en página 94 para fijar un factor de conversión.

Nota: El cómputo de cambio se calcula siempre en la moneda local!



FECHA 08/15/2002 DOM HORA	03:15
	er1 00
PLU 1	€1.00
PLU 4	€2.00
TOTAL	€3.00
DIVISA1	@5.00
% CAMBIO	#1.3720
MONEDA LOCAL	€3.64
CAMBIO	€0.64
EMPLEADO 1 No.00001	00000

Transacción de Conversión de Divisas

Funciones de Manager

Introducción

Todas las funciones de Manager tienen lugar en la posición \mathbf{X} de la cerradura de control. De esta manera, sólo los que tengan la llave correcta tendrán acceso a estas funciones. Algunas operaciones se pueden programar para que se requiera la posición \mathbf{X} para operar. Todos los informes requieren una llave que accedan a la posición \mathbf{X} o \mathbf{Z} .

Declaración de Caja

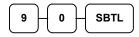
Si se require declaración de caja, se debe declarar el contenido del cajón antes de realizar un informe financiero o de empleados en X o Z.

Se puede entrar el total del cajón en un paso o, para facilitar la cuenta del cajón, se puede entrar cada tipo de moneda/billete y visas separadamente y dejar que la registradora actúe como una sumadora. También se puede usar la tecla **X/HORA** para multiplicar la cantidad de billetes por su valor.

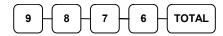
Una vez entrado el dinero del cajón, la registradora comparará su declaración con los totales de efectivo y visas del cajón e imprimirá las diferencias que pueda haber en el informe.

Por ejemplo:

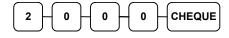
- Girar la llave a la posición X o Z (dependiendo del tipo de informe que realice.)
- 2. Pulsar 90 y la tecla SBTL.



3. Entrar el total de efectivo.



4. Entrar el total de cheques.



 Pulsar la tecla TOTAL para finalizar la declaración.





Informes de Sistema

Los informes de sistema se dividen en dos categorías básicas:

- Informes X, para realizar lectura de totales sin borrar
- Informes **Z**, para realizar lectura de totales y borrarlos

La mayoría de informes están disponibles en ambas categorías. Algunos informes, como el de dinero en cajón o el informe parcial de PLUs, están disponibles sólo como informes **X**.

Algunos informes disponen también de informes separados por períodos. Estos informes mantienen unos totales que se pueden acumular durante días, semanas, meses o incluso años. Los informes **X2** son de lectura periódica de totales sin borrar, y los informes **Z2** son de lectura y borrado de totales periódicos. Los informes periódicos se actualizan cuando se completa el informe **Z1**.

En la página siguiente se presenta la lista completa de informes disponibles.

En las siguientes páginas se muestra un ejemplo para cada uno de estos informes. Aquellos informes que se pueden abreviar opcionalmente mediante programación se presentan dos veces. Se muestran en el formato completo primero, y con el formato reducido a continuación.

Las registradoras programadas con obligación de empleado deben asignar primero un empleado en la posición **REG** antes de realizar informes.

Realizar un Informe - Instrucciones Generales

- 1. Referirse a la Tabla de Informes.
- 2. Seleccionar un tipo de informe y un modo de informe.
- 3. Girar la cerradura de control a la posición indicada.
- 4. Entrar la secuencia de teclas para el informe seleccionado.

Tabla de Informes

Tipo de Informe	Número de Informe	Modo de Informe	Posición de Cerradura de Control	Secuencia de Teclas
Financiero	1	X	X	1 – SBTL
		Z	Z	1 – SBTL
		X2	X	201 – SBTL
		Z2	Z	201 – SBTL
Horario	2	X	X	2 – SBTL
		Z	Z	2 – SBTL
		X2	X	202 – SBTL
		Z2	Z	202 – SBTL
Todos los PLU	3	X	X	3 – SBTL
		Z	Z	3 – SBTL
		X2	X	203 – SBTL
		Z2	Z	203 – SBTL
Todos los	4	X	X	4 – SBTL
Empleados		Z	Z	4 – SBTL
		X2	X	204 – SBTL
		Z2	Z	204 – SBTL
Grupos	5	X	X	5 – SBTL
		Z	Z	5 – SBTL
		X2	X	205 – SBTL
		Z2	Z	205 – SBTL
Todo el STOCK	6	X	X	6 – SBTL
		Z	Z	6 – SBTL
Ventas por Días	8	X2	X	208 – SBTL
		Z2	Z	208 – SBTL
Empleado	9	X	X	9-SBTL-#-EMPLEADO-#-EMPLEADO
Individual		X2	X	209-SBTL-#-EMPLEADO-#-EMPLEADO
Mesas Abiertas	11	X	X	11 – SBTL
		Z	Z	11 – SBTL
Parcial de PLU		X	X	13-SBTL XXXX – PLU – XXXX – PLU
		X2	X	213-SBTL XXXX – PLU – XXXX – PLU
Parcial de STOCK		X	X	14-SBTL XXXX -PLU - XXXX - PLU
TOTAL de Cajón		X	X	111-SBTL
Entrenamiento	12	X/Z	X/Z	12-SBTL
		X2/Z2	X/Z	212-SBTL
PLUs Entreno	16	X/Z	X/Z	16-SBTL

Modo de Pc Online

En las series ER52XX, no hay un comando especial para entrar en modo de PC Online. Cuando quiera entrar en modo PC Online, tiene que configurar el puerto RS232 para comunicar. Cuando el PC envía el comando a la registradora, ésta se pondrá en modo Online automáticamente.

Listado de Configuración de Memoria

1. Girar la cerradura de control a la posición S para listar la configuración de memoria.

2. Entrar 60, pulsar la tecla SBTL.

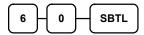


3. Pulsar la tecla TOTAL.

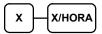


Configuración de Memoria

- 1. Girar la cerradura de control a la posición S.
- 2. Para configurar la memoria, entrar 60, y pulsar la tecla SBTL.



3. Referirse a la siguiente tabla. Entrar el número de índice y pulsar la tecla X/HORA.



Х	TIPO DE MEMORIA
1	PLU
2	EMPLEADOS
3	GRUPOS
4	NÚMERO DE CUENTAS PENDIENTES
5	LINEAS DE DETALLE
6	TIPO DE SALDO: Solo Total(1), Con Detalle(0)
7	NIVEL DE PRECIO
8	OFERTAS

4. Entrar la cantidad para configurar la memoria y pulsar la tecla TOTAL.

Ver los datos de ejemplo de la siguiente tabla



TIPO DE MEMORIA	N
PLU	1000 (Max. 10000)
EMPLEADOS	15 (Max. 99)
GRUPOS	20 (Max. 99)
CUENTAS PENDIENTES	20 (Max. 500)
LÍNEAS DETALLE	50 (Max. 50)
TIPO DE SALDO	0(CON DETALLE)
NIVEL DE PRECIO	1 (Max. 2)
OFERTAS	20 (Max. 100)

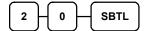
Configuración de Memoria Por Defecto

5. Si quiere finalizar la configuración de memoria, entrar la tecla TOTAL sin ninguna entrada numérica. Si quiere configurar otra área de memoria, repetir los pasos 3, 4.

TOTAL

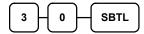
Borrado de Totales

- 1. Girar la cerradura de control a la posición S.
- 2. Para borrar los totales, entrar 20, y pulsar la tecla SBTL.



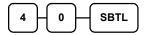
Borrado de Gran Total

- 1. Girar la cerradura de control a la posición S.
- 2. Para borrar el gran total, entrar 30, y pulsar la tecla SBTL.



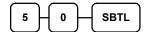
Borrado de PLUs

- 1. Girar la cerradura de control a la posición S.
- 2. Para borrar los PLUs, entrar 40, y pulsar la tecla SBTL.



Información de Eprom

- 1. Girar la cerradura de control a la posición S.
- 2. Para ver la información de Eprom, entrar 50, y pulsar la tecla SBTL.



Programación

Programación por Defecto

- Todos los PLUs del teclado son abiertos y sin IVA, sin límite de entrada con el estado por defecto "00000000".
- Todas las opciones de sistema están fijadas a **0** por defecto, a menos que se indique lo contrario. Cambiar sólo las opciones que varíen de la programación por defecto. No hace falta reentrar una opción con valor **0**, ya que es su estado original.
- Toda la programación (a menos que se indique) se realiza con la cerradura en la posición
 P. Cada sección detalla una sección específica de programación.

Asignación de Teclas de Función

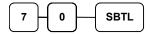
Se pueden cambiar las teclas de función, desactivar o resituar con esta programación. Por ejemplo, puede necesitar situar funciones que no están en el teclado por defecto, como **BALANZA** o **TARA**, o eliminar teclas de función, como **ANULA TIQUET**, por motivos de seguridad.

Por favor lea las siguientes limitaciones:

- Si asigna un duplicado de un código de función, el duplicado funcionará exactamente igual que el original no obtendrá totales separados ni contadores distintos en los informes para la tecla duplicada.
- Se pueden asignar teclas sólo en las que sean programables. Ver "Teclados" donde se muestran las teclas que se pueden programar.

Para asignar una Función a una Tecla:

- 1. Girar la cerradura de control a la posición S.
- 2. Entrar 70, y pulsar la tecla SBTL.



3. Referirse a la página siguiente para encontrar el código de la function que desea asignar, y pulsar la tecla que quiere programar. Repita este paso para asignar otras teclas.



4. Pulsar TOTAL para finalizar la asignación de teclas.

TOTAL

CODIGOS DE TECLAS DE FUNCION

Código	Función	Código	Función	Código	Función	Código	Función
1	NLU 1	144	CREDITO 3	170	MACRO 1	196	SUBTOTAL
117	NLU 117	145	CREDITO 4	171	MACRO 2	197	BALANZA
120	Tecla 1	146	CREDITO 5	172	MACRO 3	198	SALDO
120	1 ecia 1	140	CREDITO 3	1/2	MACKU 3		PENDIENTE
121	Tecla 2	147	CREDITO 6	173	MACRO 4	199	MESA #
122	Tecla 3	148	CREDITO 7	174	MACRO 5	200	TARA
123	Tecla 4	149	CREDITO 8	175	MACRO 6	201	PARA LLEVAR
124	Tecla 5	150	CANJEO CHEQUE	176	MACRO 7	202	EXENTO IVA
125	Tecla 6	151	ENDORSO CHEQUE	177	MACRO 8	203	CAMBIO IVA1
126	Tecla 7	152	CHEQUE	178	MACRO 9	204	CAMBIO IVA2
127	Tecla 8	153	FACTURA#	179	MACRO 10	205	CAMBIO IVA3
128	Tecla 9	154	BORRA (ESC)	180	RETORNO	206	CAMBIO IVA4
129	Tecla 0	155	EMPLEADO	181	MODIF. 1	207	PROPINA
130	Tecla 00	156	DIVISA 1	182	MODIF. 2	208	CORRECCI ON
131	Punto Decimal	157	DIVISA2	183	MODIF. 3	209	MERMA
132	#/CAJON	158	DIVISA 3	184	MODIF. 4	210	VALIDACI ON
133	%1	159	DIVISA4	185	MODIF. 5	211	PAGO MESAS
134	%2	160	SERVI AUTO	186	SALDO	212	TIQUET SI/NO
135	%3	161	TOMAR EN LOCAL	187	PAGOS 1	213	AVANCE CINTA
136	%4	162	ANULA ULTIMA	188	PAGOS 2	214	INACTIVO
137	%5	163	CAMBIO CUPON	189	PAGOS 3	215	REFERENCIA #
138	X/HORA	164	ST CUPON	190	AVANCE TIQUET	216	CONSULTA PRECIO
139	SUMA CHEQUE	165	COBRO CUPON	191	IMPRIME FACTURA		
140	ANULA TIQUET	166	COMENSALES	192	INVITACION		
141	TOTAL	167	PLU	193	RECIBIDO 1		
142	CREDITO 1	168	NIVEL 1	194	RECIBIDO 2		
143	CREDITO 2	169	NIVEL 2	195	RECIBIDO 3		

Programación de IVAs

La serie ER-5200/40/15 tiene capacidad para soportar cuatro IVAs separados.

Los IVAs se pueden calcular mediante un porcentaje entre 0.001 % y 99.999%. Cada IVA puede ser IVA añadido (se suma al coste del artículo tasado) o IVA incluido en el precio del artículo.

El IVA 4 se puede fijar como una tasa especial para Canadá.

Nota Importante: Después de entrar la programación de IVA, compruebe si está bien configurado entrando varias transacciones con diferentes importes. Asegúrese que el IVA cargado por la registradora corresponde a la realidad. Como comerciante, usted es responsable de cargar el IVA correctamente. Si la caja registradora no calcula el IVA correctamente, contacte con su distribuidor para asistirle.

Descripción de IVA

- referirse a la página 84

Programación de Porcentaje de IVA

Cuando los requisitos del IVA indican que debe usarse un porcentaje de IVA, usar el siguiente método para programar el IVA con su porcentaje.

Programación de Porcentaje y Estado de IVA

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Entrar el porcentaje con decimales (0.000-99.999). No es necesario entrar los ceros de delante. Por ejemplo, para entrar 7%, marcar 07.000 o 7.000.
- 3. Para el tipo de IVA:

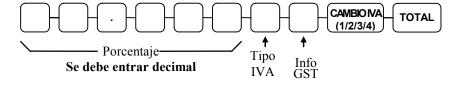
Si el IVA es un porcentaje añadido al precio, entrar:	0
Si el IVA es un porcentaje incluido en el precio, entrar:	2

4. Entrar **0** para todos los IVAs a menos que se programe el IVA 4 con la tasa especial de Canadá. Si este es el caso, entrar la suma de las opciones de abajo:

OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
GST (IVA 4) tasable por porcentaje 1	Si = 1 $No = 0$		
GST (IVA 4) tasable por porcentaje 2	Si = 2 $No = 0$		
GST (IVA 4) tasable por porcentaje 3	Si = 4 $No = 0$		

- 5. Pulsar la tecla de Cambio de IVA del IVA que este programando.
- 6. Pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar.

Cuadro de Programación de Porcentaje de IVA



Programación de PLUs

Todos los PLUs, ya sean registrados por una tecla directa del teclado o entrando el número de PLU y pulsando la tecla **PLU**, tienen las mismas opciones de programación. Estas opciones se fijan mediante programas separados:

- Programa 100 Programación del estado de PLU determina si el PLU es abierto, prefijado o inactivo. También se selecciona aquí el IVA, venta por cupones, balanza, artículo negativo, venta única, venta por volumen, etc.
- Programa 150 Asignación de Grupo de PLU le permite seleccionar hasta 2 grupos donde se acumularán las ventas.
- Programa 200 Programación de Precio/Límite de PLU determina el precio del PLU si es prefijado, o el límite si el PLU es abierto.
- Programa 250 Programación de Stock de PLU le permite añadir stock para los PLUs con la opción de guardar inventario activada.
- Programa 300 Programación de la descripción de PLU le premite fijar una descripción única de hasta 18 caracteres para cada PLU.
- Programa 350 Programación de PLU Conectado le permite ligar un PLU a otro, para que al registrar el primer PLU se registre automáticamente el segundo.
- Programa 400 Borrado de PLU le permite borrar PLUs.
- Programa 450 Programación de Ofertas de PLU.

Programa 100 - Programación del estado de PLU

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 1 0 0, y pulsar la tecla SBTL.



- 3. Seleccionar el PLU o PLUs que desee programar en una de las siguientes maneras:
 - Pulsar una tecla de PLU en el teclado, o



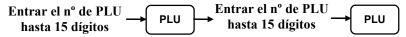
 Pulsar la primera tecla de PLU y la última tecla de PLU que tienen que recibir las mismas opciones, o



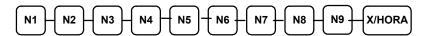
Entrar hasta 15 dígitos numéricos y pulsar la tecla PLU, o



• Entrar el número del primer PLU y pulsar la tecla **PLU**. Entrar el número del último PLU y pulsar la tecla **PLU**.



4. Referirse a la "Tabla de Estados de PLU" para determinar los valores de **N1** a **N9**. (Si una dirección ofrece más de una opción, añadir los valores de cada opción y entrar la suma. Por ejemplo, si desea tasar el PLU con IVA1 e IVA3, añadir los valores de su elección, 1 + 4, y entrar la suma "5" para la dirección N5.) Entrar los valores elegidos y pulsar la tecla **X/HORA**. (**No necesita entrar los ceros a la izquierda.** Por ejemplo, si selecciona solo un valor para **N9**, p.e. auto tara número 1, sólo entrar **1**.)



5. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

TOTAL

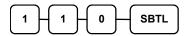
Tabla de Estados de PLU

Dirección	Opción de Programa	Valor	=	Suma
N1	PLU es prefijado?	Si = 0 $No = 1$		
	PLU permite sobrepasar prefijado?	$ Si = 0 \\ No = 2 $		
	PLU es tasable por IVA 1?	Si = 4 $ No = 0$		
N2	PLU es tasable por IVA 2?	Si = 1 $No = 0$		
	PLU es tasable por IVA 3?	Si = 2		
	PLU es tasable por IVA 4?	No = 0 $Si = 4$		
N3	PLU permite la venta con cupones?	No = 0 $Si = 1$		
	PLU es artículo negativo?	No = 0 $Si = 2$		
	PLU es hash?	No = 0 $Si = 4$		
		No = 0		
N4	PLU es artículo único?	Si = 1 $No = 0$		
	Obliga número de referencia?	Si = 2 $No = 0$		
	PLU se vende por volumen?	Si = 4 $No = 0$		
N5	PLU tiene control de stock?	Si = 1 $No = 0$		
	PLU está inactivo?	Si = 2 $No = 0$		
	PLU puede usar balanza?	Si = 4 $No = 0$		
N6	P.LU tiene entrada automática de peso?	Si = 1 $No = 0$		
	PLU es un condimento?	Si = 2 $No = 0$		
	Obliga la entrada de PLU condimento?	Si = 4 $No = 0$		
N7	Imprime PLU en el tiquet?	Si = 0 $No = 1$		
	Imprime PLU en la cinta de control?	Si = 0 $No = 2$		
	Imprime PLU en saldo pendiente?	Si = 0 $No = 4$		
N8	Imprime precio de artículo en el tiquet?	Si = 0 $No = 1$		
	Imprime precio de artículo en saldo pendiente?	Si = 0 $No = 2$		
	PLU no permite invitación?	Si = 4 $No = 0$		

Dirección	Opción de Programa	Valor	=	Suma
N9	Contador de PLU no se borra al hacer informe Z de PLUs?	Si = 1 $No = 0$		
	PLU permite sobrepasar prefijado solo en posición Manager?	Si = 2 $No = 0$		

^{*} Programación de Auto-TARA de PLU

- 1. Girar la cerradura de control a la posición **P**.
- 2. Para empezar el programa, entrar 1 1 0, y pulsar la tecla SBTL.



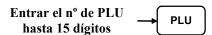
- 3. Seleccionar el PLU o PLUs que desee programar en una de las siguientes maneras:
 - Pulsar una tecla de PLU en el teclado, o



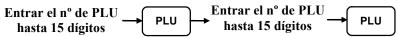
• Pulsar la primera tecla de PLU y la última tecla de PLU que tienen que recibir las mismas opciones, o



• Entrar hasta 15 dígitos numéricos y pulsar la tecla PLU, o



• Entrar el número del primer PLU y pulsar la tecla **PLU**. Entrar el número del último PLU y pulsar la tecla **PLU**.



4. Entrar un valor(1-5) para indicar el número de la tara de peso preprogramada que desea que reste automáticamente el peso cuando el PLU se usa para entrada de balanza. Entrar 0 para desactivar la tara automáticamente.



5. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar **TOTAL** para finalizar el programa.



Programa 150 – Asignación de Grupo de PLU

Cada PLU puede sumar las ventas en tres grupos cualquiera de un total de 20 grupos. Los totales de grupos aparecen en los informes, por lo que puede controlar las ventas de diferentes tipos de artículos. Un grupo se puede designar también para que los artículos se impriman en cocina.

Nota: Los PLUs se agrupan en el grupo "0", si no se programan en ninguno de los grupos 1-20.

- 1. Girar la cerradura de control a la posición **P**.
- 2. Para empezar el programa, entrar 1 5 0, y pulsar la tecla SBTL.



- 3. Seleccionar el PLU o PLUs que desee programar en una de las siguientes maneras:
 - Pulsar una tecla de PLU en el teclado, o



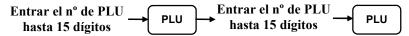
• Pulsar la primera tecla de PLU y la última tecla de PLU que tienen que recibir las mismas opciones, o



Entrar hasta 15 dígitos numéricos y pulsar la tecla PLU, o



• Entrar el número del primer PLU y pulsar la tecla **PLU**. Entrar el número del último PLU y pulsar la tecla **PLU**.



4. Entrar hasta tres números de 2 dígitos que representen los grupos en que desea añadir las ventas de los PLUs, p.e. entre 1 0 para el grupo 10 o entrar 0 4 para el grupo 4. Pulsar la tecla X/HORA.



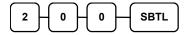
5. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

TOTAL

Programa 200 – Programación de Precio/Límite de PLU

Si un PLU es abierto, fijar el límite en este apartado. Si un PLU es prefijado, fijamos el precio en este apartado. Si el PLU es prefijado y se vende por volumen, entrar el precio del litro.

- 1. Girar la cerradura de control a la posición **P**.
- 2. Para empezar el programa, entrar 2 0 0, y pulsar la tecla SBTL.



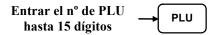
- 3. Seleccionar el PLU o PLUs que desee programar en una de las siguientes maneras:
 - Pulsar una tecla de PLU en el teclado, o



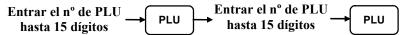
• Pulsar la primera tecla de PLU y la última tecla de PLU que tienen que recibir las mismas opciones, o



Entrar hasta 15 dígitos numéricos y pulsar la tecla PLU, o



• Entrar el número del primer PLU y pulsar la tecla **PLU**. Entrar el número del último PLU y pulsar la tecla **PLU**.



4. Si el PLU es abierto, entrar un límite de hasta dígitos. Si es prefijado, entrar precio.

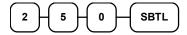


5. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

Programa 250 - Programación de Stock de PLU

Con este programa se puede añadir stock en el contador del PLU si se ha designado para poder controlar inventario. Ver "Programa 100 – Programación del estado de PLU" para activar el control de stock. La cantidad de stock que se programa aquí puede ser el stock que se añade al actual o el total del stock actual sumado al que se añade. Ver la opción de sistema #18 en "Programación de Opciones de Sistema" para fijar esta opción.

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 2 5 0 y pulsar la tecla SBTL.



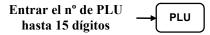
- 3. Seleccionar el PLU o PLUs que desee programar en una de las siguientes maneras:
 - Pulsar una tecla de PLU en el teclado, o



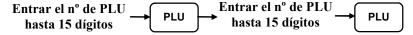
• Pulsar la primera tecla de PLU y la última tecla de PLU que tienen que recibir las mismas opciones, o



Entrar hasta 15 dígitos numéricos y pulsar la tecla PLU, o



• Entrar el número del primer PLU y pulsar la tecla **PLU**. Entrar el número del último PLU y pulsar la tecla **PLU**.



 Entrar la cantidad de stock que desea añadir (hasta seis dígitos) y pulsar la tecla X/HORA.

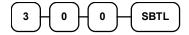


5. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

Programa 300 - Programación de la descripción de PLU

Programar las descripciones entrando los caracteres en el teclado alfanumérico o entrando los códigos de tres dígitos para cada caracter. Para entrar las descripciones por código se debe seleccionar 'N'en la opción de sistema #25(Ver "Programación de Opciones de Sistema" en la página 73).

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 3 0 0, y pulsar la tecla SBTL.



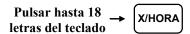
- 3. Seleccionar el PLU que desee programar en una de las siguientes maneras:
 - Pulsar una tecla de PLU en el teclado, o



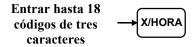
• Entrar hasta 15 dígitos numéricos y pulsar la tecla PLU.



4. Para programar



0,



5. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

Tecl	ado	Alfar	numé	érico	ER-	5200									
!	@	#	\$	%	^	&	*			$\overline{}$	+				
Q	W	E	R	T	Y	U	I	0	P	<	>				
A	s	D	F	G	Н	J	к	L	Ñ	·	?	CLEAR		X/TIME	
Z	x	С	V	В	N	M	,		/		=	7	8	9	
CAPS	DOUBLE	SPACE	SPACE	SPACE	SPACE	SPACE	CAPS	DOUBLE	BACK	"	Ç	4	5	6	
												1	2	3	SBTL
												0	00		CASH

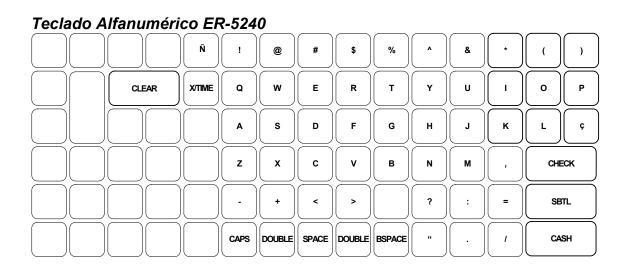


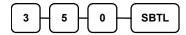
Tabla de Códigos de Caracteres

Tubiu	<u> </u>	ngos u	c Ouru	010/03	<u>'</u>					
CARACTER	Ç	ü	é	â	ä	à	å	ç	ê	ë
CODIGO	001	002	003	004	005	006	007	008	009	010
CARACTER	è	Ϊ	î	ì	Ä	Å	É	æ	Æ	ô
CODIGO	011	012	013	014	015	016	017	018	019	020
CARACTER	Ö	Ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	¢	£	¥
CODIGO	021	022	023	024	0250	026	027	028	029	030
CARACTER	€	SPACE	!	"	#	\$	%	&	,	(
CODIGO	031	032	033	034	035	036	037	038	039	040
CARACTER)	*	+	,	-	٠	/	0	1	2
CODIGO	041	042	043	044	045	046	047	048	049	050
CARACTER	3	4	5	6	7	8	9	:	,	<
CODIGO	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060
CARACTER	=	>	?	<u>@</u>	A	В	C	D	Е	F
CODIGO	061	062	063	064	065	066	067	068	069	070
CARACTER	G	Н	I	J	K	L	M	N	О	P
CODIGO	071	072	073	074	075	076	077	078	079	080
CARACTER	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
CODIGO	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090
CARACTER	Ç	Ñ					a	b	c	d
CODIGO	091	092	093	094	095	096	097	098	099	100
CARACTER	e	f	g	h	I	j	k	1	m	n
CODIGO	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
CARACTER	0	p	q	r	S	t	u	v	W	X
CODIGO	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
CARACTER	у	Z	В	ORRAR •	+	DOBLE				
CODIGO	121	122		123				999		

Programa 350 - Programación de PLU Conectado

La programación de PLU conectado le permite ligar un PLU a otro PLU, es decir, al registrar el primer PLU se registrará automáticamente el PLU conectado. Por ejemplo, puede querer registrar un grupo de artículos que normalmente se venden juntos, un menú, etc.

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 3 5 0, y pulsar la tecla SBTL.



- 3. Seleccionar el PLU que desee programar en una de las siguientes maneras:
 - Pulsar una tecla de PLU en el teclado, o



Entrar hasta 15 dígitos numéricos y pulsar la tecla PLU, o



4. Entrar el número de PLU que desea conectar y pulsar la tecla PLU. O pulsar una tecla de PLU del teclado que desee conectar.



Si quiere desconectar un PLU,



5. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.



Programa 400 - Borrado de PLUs

NOTA: Para borrar un PLU, todos los totales de ese PLU se deben borrar del informe Z (incluyendo los stocks y las ventas de PLU.)

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 4 0 0, y pulsar la tecla SBTL.



- 3. Seleccionar el PLU o PLUs que desee programar en una de las siguientes maneras:
 - Pulsar una tecla de PLU en el teclado, o



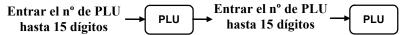
• Pulsar la primera tecla de PLU que se va a borrar y pulsar la última tecla de PLU, o



• Entrar hasta 15 dígitos numéricos y pulsar la tecla PLU, o



• Entrar el número del primer PLU y pulsar la tecla **PLU**. Entrar el número del último PLU y pulsar la tecla **PLU**.



4. Pulsar la tecla X/HORA.



5. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.



Programa 450 - Programación de Ofertas de PLU

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 4 5 0, y pulsar la tecla SBTL.



- 3. Seleccionar el PLU o PLUs que desee programar en una de las siguientes maneras:
 - Pulsar una tecla de PLU en el teclado, o



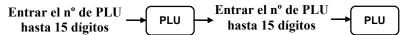
• Pulsar la primera tecla de PLU y la última tecla de PLU que tienen que recibir las mismas opciones, o



• Entrar hasta 15 dígitos numéricos y pulsar la tecla PLU, o



• Entrar el número del primer PLU y pulsar la tecla **PLU**. Entrar el número del último PLU y pulsar la tecla **PLU**.



4. Entrar el número de Oferta (1-20) y pulsar la tecla X/HORA.



5. Para programar PLUs adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

Programación de Opciones de Sistema

Referirse a la "Tabla de Opciones de Sistema" para revisar las opciones de sistema. Lea cada opción detenidamente para determinar si desea realizar algún cambio.

NOTA: Después de realizar el borrado total de memoria las opciones se fijan automáticamente a 0. Ya que algunas opciones deseará que mantengan su estado inicial de 0, no necesita reprogramar dichas opciones si no desea cambiar el estado por defecto.

Programación de una Opción de Sistema:

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Entrar 3 0, y pulsar la tecla SBTL.
- 3. Entrar la dirección de una opción de sistema y pulsar la tecla X/HORA.
- 4. Entrar el número que represente el estado seleccionado, o si hay más de una opción, sumar los valores que representen su decisión y entrar el resultado. Pulsar la tecla **SBTL**.
- 5. Repetir desde el paso 3 para cada opción de sistema que desee cambiar.
- 6. Pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar la programación de opciones de sistema.

Cuadro de Programación de Opciones de Sistema

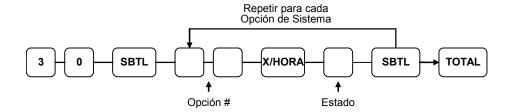


Tabla de Opciones de Sistema

Dirección	OPCIÓN DE SISTEMA	4	VALOR	=	SUMA
1	Pitido de Teclas activo?		Si = 0		
			No = 1		
	Empleados por llave?		Si = 2 $No = 0$		
2	Método Asignación	Entrada directa =	0		
	de empleado:	Entrada Código =	1		
3	Los empleados son:	Obligatorios =	1		
		Fijos =	0		
4	Obliga a cerrar el cajón p	Si = 0 $No = 1$			
	Alarma de cajón abierto	Alarma de cajón abierto activa?			
5	Número de segundos ar de cajón (por defecto so	1-99			
6	Permite cambio posterio	Si = 1 $No = 0$			
	Se abre el cajón con cam	abio posterior?	Si = 0 $No = 2$		
	Permite multiples copias	de tiquet ?	Si = 4 $No = 0$		
7	Obligación de Declaraci informes?	ión de Caja antes de los	Si = 1 $No = 0$		
	Permite ventas negativas	s solo en posición X?	Si = 2 $No = 0$		
8	Permite ventas con sald X?	lo cero solo en posición	Si = 1 $No = 0$		
	El número de tíquet se informe financiero?	pone a cero después del	Si = 2 $No = 0$		
9	El Gran total se pone a ofinanciero?	cero después del informe	Si = 1 $No = 0$		
	El cajón se abre al impri	mir informes?	Si = 0 $No = 2$		
	El cajón se abre en modo	o de entrenamiento?	Si = 0 $No = 4$		
10	Posición decimal : (0,1,2	2,3) por defecto=2	0-3		
11	Formato de Fecha:	MMDDAA =	0(defecto)		
		DDMMAA =	1		
		AAMMDD =	2		
12	El cálculo de	Redondea a 0.005 =	0(defecto)		
	porcentaje e IVA:	Redondea arriba =	1		
		Redondea abajo =	2		

Dirección	OPCIÓN DE SISTEMA	4	VALOR	=	SUMA
13	El cálculo para precio	Redondea a 0.005 =	0(defecto)		
	partido:	Redondea arriba =	1		
		Redondea abajo =	2		
14	Obligación de pulsar Tor Llevar/ Servi Auto antes	Si = 1 $No = 0$			
	Hash es	normal =	0		
		Referencia =	2		
15	Borra el contador Z informe financiero Z1?	financiero después del	Si = 1 $No = 0$		
	Borra el contador Z hora horario Z1?	Si = 2 $No = 0$			
	Borra el contador Z de F de PLU Z1?	Si = 4 $No = 0$			
16	Borra el contador Z de informe de Empleados Z	Empleados después del 11?	Si = 1 $No = 0$		
	Borra el contador Z o informe de Grupos Z1?	de Grupos después del	Si = 2 $No = 0$		
17	Borra el contador Z informe por Días Z1?	Si = 1 $No = 0$			
	Sensor de Papel activado	Si = 0 $No = 2$			
	Precio partido desactivad	Si = 4 $No = 0$			
18	Multiplicación directa de	Si = 1 $No = 0$			
	Programación de contador de	Se añade al nivel actual =	2		
	inventario (stock)	Se cambia el nivel actual =	0		
19	Número de dígitos: 0 sin	límite	0-14		
20	Permite multiplicar con i	más de un dígito?	Si = 1 $No = 0$		
	importe de validación de cobro es:	Importe entregado =	2		
		Importe de la venta =	0		
21	Muestra el precio sumad	o de PLUs conectados?	Si = 1 $No = 0$		
	Permite la venta cuando	el stock es cero?	Si = 0 $No = 2$		
	Permite redondeo sueco	en el subtotal?	Si = 4 $No = 0$		

Dirección	OPCIÓN DE SISTEMA	A	VALOR	=	SUMA
22	Permite redondeo sueco	en el total?	Si = 1 $No = 0$		
	Permite informe Z de sto	ock?	Si = 0 $No = 2$		
23	Modo de	Entrar =	1		
	entrenamiento	Salir =	0		
24	Desactivar corte automá	Si = 0 $No = 1$			
25	Activar teclado alfar códigos?	numérico en vez de	Si = 0 $No = 1$		
	% no afecta a la venta n	Si = 2 $No = 0$			
	Desactivar Declaración	Si = 4 $No = 0$			
26	Función de Mesas =		0		
	Interrupción de Emplea	1			
	Cambio de IVA afecta a	Si = 2 $No = 0$			
	No cuenta en memoria e	Si = 4 $No = 0$			
27	Desactivar teclas de	Nivel1 =	1		
	nivel:	Nivel2 =	2		
28	Nivel de Precio es:	Para un PLU =	0		
		Para una venta =	1		
		Fijo =	2		
29	Modificador es:	Para un PLU =	0		
		Para una venta =	1		
		Fijo =	2		
30	Cambio rápido de emplo		Si = 1 $No = 0$		
	Borra número de tique Totales?	et al hacer Borrado de	Si = 2 $No = 0$		

Programación de Opciones de Impresión

Referirse a la "Tabla de Opciones de Impresión" para revisar las opciones de impresión. Lea cada opción detenidamente para determinar si desea realizar algún cambio.

NOTA: Después de realizar el borrado total de memoria las opciones se fijan automáticamente a 0. Ya que algunas opciones deseará que mantengan su estado inicial de 0, no necesita reprogramar dichas opciones si no desea cambiar el estado por defecto.

Programación de una Opción de Impresión:

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Entrar 4 0, y pulsar la tecla SBTL.
- 3. Entrar dirección de una opción de impresión y pulsar la tecla X/HORA.
- 4. Entrar el número que represente el estado seleccionado, o si hay más de una opción, sumar los valores que representen su decisión y entrar el resultado. Pulsar la tecla **SBTL**.
- 5. Repetir desde el paso 3 para cada opción de impression que desee cambiar.
- 6. Pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar la programación de opciones de impresión.

Cuadro de Programación de Opciones de Impresión

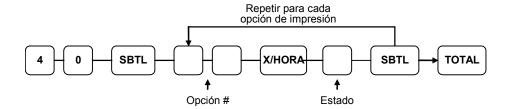


Tabla de Opciones de Impresión

Dirección	OPCIÓN DE IMPRESIÓN	VALOR	=	SUMA
1	Imprime media de venta en el informe de empleados?	Si = 1 $No = 0$		
	Imprime símbolo de IVA?	Si = 0 $No = 2$		
2	Los totales de Void y Retornos se imprimen en el informe financiero?	Si = 0 $No = 1$		
	Total de restas se imprimen en el informe financiero?	Si = 2 $No = 0$		
3	Salta totales cero en el informe financiero?	Si = 0 $No = 1$		
	Salta totales cero en el informe de empleados?	Si = 0 $No = 2$		
	Imprime informe de empleados a continuación del informe financiero?	Si = 4 $No = 0$		
4	Imprime contador de ventas de PLUs?	Si = 1 $No = 0$		
	Imprime PLUs con total cero en el informe?	Si = 2 $No = 0$		
	Subtotal se imprime al pulsar la tecla SBTL?	Si = 4 $No = 0$		
5	Imprime porcentaje de ventas en el informe de PLUs?	Si = 1 $No = 0$		
	Imprime número consecutivo de tiquet?	Si = 0 $No = 2$		
6	Imprime fecha en tiquet?	Si = 0 $No = 1$		
	Imprime hora en tiquet?	Si = 0 $No = 2$		
	Imprime número de máquina en tiquet?	Si = 0 $No = 4$		
7	Imprime nombre de empleado en tiquet?	Si = 0 $No = 1$		
	Imprime contador Z en los informes?	Si = 0 $No = 2$		
8	Símbolo de moneda local (ver nota1 más abajo)	€ (defecto)		
9	Imprime tiquet al asignar el empleado?	Si = 0 $No = 1$		
	Imprime gran total en el informe financiero X?	Si = 0 $No = 2$		
	Imprime gran total en el informe financiero Z?	Si = 0 $No = 4$		
10	Imprime total bruto en el informe financiero X?	Si = 0 $No = 1$		
	Imprime total bruto en el informe financiero Z?	Si = 0 $No = 2$		

Dirección	OPCIÓN DE IMPRESI	IÓN		VALOR	=	SUMA
11	Imprime el subtotal sin I	VA en	el tiquet?	Si = 1 $No = 0$		
	El importe de IVA	Cor	nbinado =	2		
	para el tiquet:		parado =	0		
12	Imprime el importe de IV	_		Si = 0		
'-	r · · · · · ·		1	$N_0 = 1$		
	Imprime Base de IVA?	Si = 2				
	T 1 1 1 1 1 1	$N_0 = 0$				
	Imprime el porcentaje de	Si = 4 $No = 0$				
13	Imprime la base de IVA	inclui	do?	Si = 1		
	1			$N_0 = 0$		
	Imprime el mensaje de	Si = 2 $No = 0$				
	modo de entrenamiento?	DB 40 4 114				
14	Simbolo de			•		
15	Divisas:	DIV	/ISA #2 =	•		
16	(ver nota2)	DIV	7ISA #3 =	•		
17		DIV	7ISA #4 =			
18	Imprime el número de pe	de cocina en tiquet?	Si = 0 $No = 1$			
	Imprime el precio del a cocina?	Si = 2 $No = 0$				
19	Imprime los registros de de cocina?	modo	void en la impresora	Si = 0 $No = 1$		
	Imprime los registros impresora de cocina?	de e	ntrenamiento en la	Si = 2 $No = 0$		
20	Consolida artículos en la	impre	esora de cocina?	Si = 0 $No = 1$		
	Consolida artículos en m	Si = 0 $No = 2$				
	Unidad de volumen		galones =	0		
			litros =	4		
21	Imprime cabecera en el t	iquet?		Si = 0 $No = 1$		
	Imprime Pie en el tiquet	?		Si = 0 $No = 2$		
	Imprime cabecera en fac	Si = 4 $No = 0$				
22	Imprime Pie en factura?			Si = 1 $No = 0$		
	No imprime Cabecera/Pie en la cinta de control?			Si = 0 $No = 2$		

Dirección	OPCIÓN DE IMPRES	IÓN	VALOR	=	SUMA			
23	Imprime media de artícu informe financiero?	los por cliente en el	Si = 0					
		s por cliente en el informe	No = 1 $Si = 0$		-			
	financiero?	s poi cheme en el miorme	No = 2					
24	Emitir un segundo tique	t para la misma	Si = 1					
	transacción?	rupos en la impresora de	No = 0 $Si = 2$		-			
	cocina?	$N_0 = 0$						
	Imprime el número de P	Si = 4						
	tiquet?	$N_0 = 0$						
25	Imprime los informes al	leer desde el ordenador?	Si = 1 $No = 0$					
	Imprime número de PLU	Si = 2		-				
		$N_0 = 0$		1				
	Gran total es:	Venta neta =	4					
		Venta bruta =	0					
26	Fuente de impresión cinta de control	Pequeña =	0					
		Normal =	1		_			
	Imprime cinta invertida?	<i>(</i>	Si = 2 $No = 0$					
	Impresión de cinta de co	ontrol desactivada?	Si = 4		-			
		No = 0						
27	Enviar pedido a la impre pulsa la tecla SBTL?	Si = 1 $No = 0$						
	Imprime fecha en sistem	Si = 2						
	r	r	$N_0 = 0$					
28	Imprime gráfico cabecer	Si = 1						
	Imprime gráfico pie en t	No = 0 $Si = 2$		<u> </u>				
	imprime granco pie en t	No = 0						
29	Imprime gráfico cabecer	ra en facturador?	Si = 1					
			$N_0 = 0$		-			
	Imprime gráfico pie en f	facturador?	Si = 2 $No = 0$					
30	Gráfico cabecera	Defecto =	0					
		Usuario =	1					
	Gráfico pie	Defecto =	0		-			
		Usuario =	2					
31	Número de líneas de avance inicial en el tiquet							
	(Esta opción opera cuan							
32	Número de líneas de ava	ance final en el tiquet	0-5					
-	(Esta opción opera cuan							
					L			

Dirección	OPCIÓN DE IMPRESIÓN	VALOR	=	SUMA
33	No imprime mensaje entrenamiento al entrar o salir de entrenamiento?	Si = 1 $No = 0$		
	No imprime al abrir mesa o cobrar una mesa?	Si = 2 $No = 0$		
	Imprime mesa con la tecla Imprime Factura?	Si = 4 $No = 0$		

NOTA 1: Opción de impresión# 8 - Para seleccionar un símbolo diferente, entrar la descripción en el teclado alfanumérico o entrar el código alfanumérico de tres dígitos. Para activar las descripciones por código seleccionar 'N' en la opción de sistema #25 (Ver "Programación de Opciones de Sistema" en la página 73).

NOTA 2: Opciones de impresión# 14,15,16,17 - Si usa la función de conversión de divisas, se puede seleccionar un símbolo apropiado para cada divisa. Para seleccionar un símbolo diferente, entrar la descripción en el teclado alfanumérico o entrar el código alfanumérico de tres dígitos. Para activar las descripciones por código seleccionar 'N' en la opción de sistema #25 (Ver "Programación de Opciones de Sistema" en la página 73).

Programación de Teclas de Función

Se usan tres programas para configurar estas teclas de función;

- Programa 70 se usa para fijar las opciones individuales de cada función
- *Programa 80* se usa para programar una descripción de hasta 18 caracteres
- Programa 90 se usa para fijar un límite de entrada de importe (HALO)

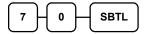
En este apartado encontrará:

- Instrucciones generales para los programas 70, 80 y 90.
- Instrucciones específicas de programación para cada tecla de función.

Programa 70 - Opciones de Teclas de Función

Se usa el Programa 70 para fijar las opciones de las teclas de función. Debido a las diferencias inherentes a cada tecla de función, las opciones individuales serán diferentes. Ver las instrucciones específicas de cada tecla en este apartado para encontrar las opciones correspondientes.

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 7 0 y pulsar la tecla SBTL.



3. Entrar los valores para los dígitos de opciones. Dependiendo de la función que esté programando, se pueden entrar hasta seis dígitos de N1 a N6. Determinar los valores de N1 a N6 refiriéndose a la información específica de cada función que viene a continuación. (No necesita entrar los ceros de la izquierda. Por ejemplo, si una función ofrece seis dígitos de N1 a N6 y solo selecciona un valor para N6, entrar solo el valor de N6.) Pulsar la tecla de función que desea programar.



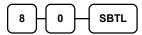
4. Para programar funciones adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.



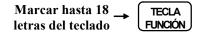
Programa 80 - Descripción de Teclas de Función

Programar la descripción en el teclado alfanumérico o entrar los códigos alfanuméricos de tres dígitos. Para activar las descripciones por código seleccionar 'N' en la opción de sistema #25 (Ver "Programación de Opciones de Sistema" en la página 73).

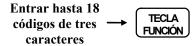
- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 8 0 y pulsar la tecla SBTL.



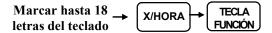
3. Si está programando la ER-5200



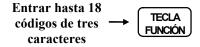
O,



Si está programando la ER-5240



Ο,

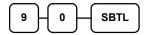


4. Para programar teclas de función adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

Programa 90 - Límite de Teclas de Función

Se usa el Programa 90 para programar un límite de entrada de importe (HALO) para una tecla de función. Solo algunas teclas requieren este programa. Por ejemplo, se puede fijar un HALO para las teclas **TOTAL**, **CHEQUE** o **CREDITO**. Referirse a la información específica de cada tecla de función para determinar si la opción del límite está disponible.

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 9 0 y pulsar la tecla SBTL.



3. Entrar un límite de ocho dígitos (o "0" para quitar el límite).

Entrar 1-8 dígitos Límite HALO

4. Pulsar la tecla de función del teclado que desee programar.

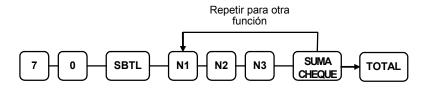


5. Para programar teclas de función adicionales, repetir desde el paso 2, o pulsar la **TOTAL** para finalizar el programa.



SUMA CHEQUE – Programa de Tecla Función

Opciones - Programa 70

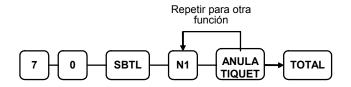


Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Obligatoria antes de cobrar?	Si = 2 $No = 0$		
	Avanza el número de tiquet cuando se usa esta función?	Si = 0 $No = 4$		
N2	Borra la cabecera/pie cuando se usa esta función?	Si = 0 $No = 1$		
	Exenta IVA 1?	Si = 2 $No = 0$		
	Exenta IVA 2?	Si = 4 $No = 0$		
N3	Exenta IVA 3?	Si = 1 $No = 0$		
	Exenta IVA 4?	Si = 2 $No = 0$		
	Obligación de Validación?	Si = 4 $No = 0$		

Descripción

ANULA TIQUET – Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Tecla activa solo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Obligación de Validación ?	Si = 4 $No = 0$		

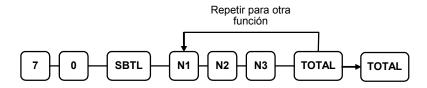
Descripción

- referirse a la página 84

HALO

TOTAL - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Entrada de importe obligatoria?	Si = 1 $No = 0$		
	Permite sobrepasar el importe sólo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Desactiva entrada de importe inferior?	Si = 4 $No = 0$		
N2	Abre el cajón?	Si = 0 $No = 1$		
	Exenta IVA 1?	Si = 2 $No = 0$		
	Exenta IVA 2?	Si = 4 $No = 0$		
N3	Exenta IVA 3?	Si = 1 $No = 0$		
	Exenta IVA 4?	Si = 2 $No = 0$		
	Obligación de Validación ?	Si = 4 $No = 0$		

Descripción

- referirse a la página 84

HALO

CREDITO1-8 - Programa de Teclas de Función

7 0 SBTL N1 N2 N3 N4 N5 CREDITO TOTAL

Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUM A
N1	Entrada de importe obligatoria ?	Si = 1 $No = 0$		
	Permite sobrepasar el importe sólo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Desactiva entrada de importe inferior?	Si = 4 $No = 0$		
N2	Abre el cajón?	Si = 0 $No = 1$		
	Permite sobrepasar el importe?	Si = 2 $No = 0$		
	Obligación de entrada de Referencia?	Si = 4 $No = 0$		
N3	Exenta IVA 1?	Si = 1 $No = 0$		
	Exenta IVA 2?	Si = 2 $No = 0$		
	Exenta IVA 3?	Si = 4 $No = 0$		
N4	Exenta IVA 4?	Si = 1 $No = 0$		
	Obligación de Validación?	Si = 2 $No = 0$		
	Envía a EFT?	Si = 4 $No = 0$		
N5	Puerto EFT(0-2)	0-2		

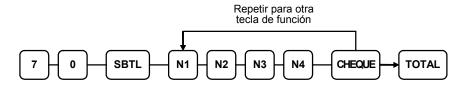
Descripción

- referirse a la página 84

HALO

CHEQUE - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Entrada de importe obligatoria?	Si = 1 $No = 0$		
	Permite sobrepasar el importe sólo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Desactiva entrada de importe inferior?	Si = 4 $No = 0$		
N2	Abre el cajón?	Si = 0 $No = 1$		
	Exenta IVA 1?	Si = 2 $No = 0$		
	Exenta IVA 2?	Si = 4 $No = 0$		
N3	Exenta IVA 3?	Si = 1 $No = 0$		
	Exenta IVA 4?	Si = 2 $No = 0$		
N4	Endorso de Cheque obligatorio?	Si = 1 $No = 0$		
	Obligación de Validación ?	Si = 2 $No = 0$		

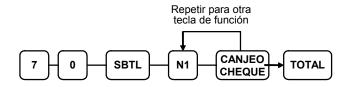
Descripción

- referirse a la página 84

HALO

CANJEO CHEQUE – Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Tecla activa solo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Obligación de Validación ?	Si = 4 $No = 0$		

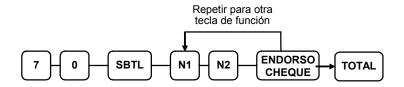
Descripción

- referirse a la página 84

HALO

ENDORSO CHEQUE – Programa de Tecla Función

Opciones - Programa 70

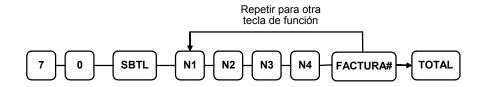


Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Imprime el importe del cheque y el mensaje de endorso?	Si = 2 $No = 0$		
	Imprime fecha?	Si = 4 $No = 0$		
N2	Imprime hora?	Si = 1 $No = 0$		
	Imprime empleado?	Si = 2 $No = 0$		
	Imprime número de tiquet?	Si = 4 $No = 0$		

Descripción

FACTURA # - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



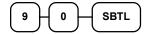
Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUM
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Entrar un número de Factura antes de empezar?	Si = 2 $No = 0$		
	El empleado que abre tiene acceso exclusivo?	Si = 4 $No = 0$		
N2	Número de Factura se imprime en el tiquet?	Si = 0 $No = 1$		
	Número de Factura se imprime en slip?	Si = 0 $No = 2$		
	Permite una sola factura por mesa?	Si = 4 $No = 0$		
N3	El número de factura se asigna automáticamente por la registradora?	Si = 1 $No = 0$		
	La tecla SALDO se usa para recuperar la cuenta en el sistema Servi Auto?	Si = 2 $No = 0$		
N4	Longitud de la factura (0-9)	0-9		

Descripción

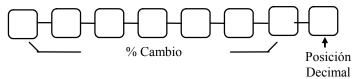
DIVISAS - Programa de Teclas de Función

Factor de Conversión de Divisas - Programa 90

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 9 0 y pulsar la tecla SBTL.



3. Entrar el porcentaje de cambio hasta 7 dígitos (no entre el punto decimal) y entrar un número de 0 a 7 para indicar la posición decimal. Ver "Ejemplos de Programación de Conversión de Divisas" más abajo.



4. Pulsar la tecla de función del teclado que desee programar.



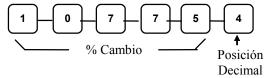
5. Para programar teclas de función adicionales, repetir desde el paso 2, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.



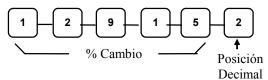
Ejemplos de Programación de Conversión de Divisas

Nota: Los porcentajes de conversión de divisas pueden estar como "divisas en euros" o "euros en divisas". Use el estado de "euros en divisas" cuando programe esta sección.

El Euro (moneda local) vale 1.0775 dólares USA (divisa extranjera).

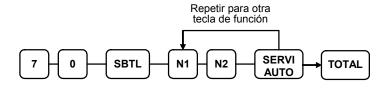


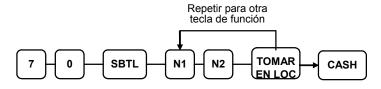
El Euro (moneda local) vale 129.150 Yenes Japoneses (divisa extranjera).

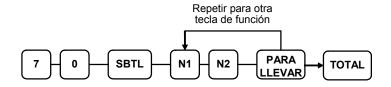


SERVI-AUTO/TOMAR EN LOCAL/PARA LLEVAR – Programa de Teclas de Función

Opciones - Programa 70





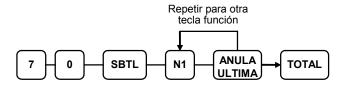


Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Exenta IVA 1?	Si = 1 $No = 0$		
	Exenta IVA 2?	Si = 2 $No = 0$		
	Exenta IVA 3?	Si = 4 $No = 0$		
N2	Exenta IVA 4?	Si = 1 $No = 0$		
	Obligación de Validación ?	Si = 2 $No = 0$		

Descripción

ANULA ÚLTIMA - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Tecla activa solo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Obligación de Validación ?	Si = 4 $No = 0$		

Descripción

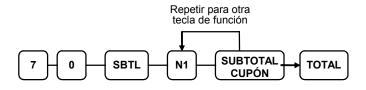
- referirse a la página 84

HALO

- referirse a la página 85

SUBTOTAL CUPON - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70

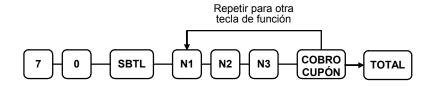


Dirección	OPCIÓN	VALOR	II	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		

Descripción

COBRO CUPON - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN		VALOR	=	SUMA
N1	Exenta IVA 1?		Si = 1 $No = 0$		
	Exenta IVA 2?		Si = 2 $No = 0$		
	Exenta IVA 3?		Si = 4 $No = 0$		
N2	Exenta IVA 4?		Si = 1 $No = 0$		
	Se permite el cobro de cualquier importe?		Si = 2 $No = 0$		
	El cambio de los cupones se entrega en	Efectivo = Cupones =	4 0		
N3	Abre el cajón?		Si = 0 $No = 1$		
	Obligación de Validació	n ?	Si = 2 $No = 0$		

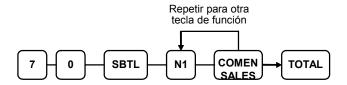
Descripción

- referirse a la página 84

HALO

COMENSALES – Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



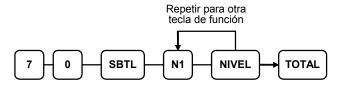
Dirección	OPCIÓN	VALOR	II	SUMA
N1	Obliga la entrada de Comensales cuando se usa una operación de cuentas pendientes?	Si = 1 $No = 0$		
	Entrar número de Comensales antes de cualquier registro?	Si = 2 $No = 0$		
	Imprime el número de Comensales en la impresora de cocina?	Si = 4 $No = 0$		

Descripción

- referirse a la página 84

NIVEL1-2 – Programa de Teclas de Función

Opciones - Programa 70

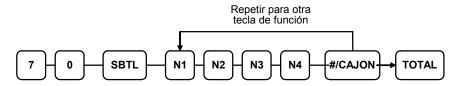


Dirección	OPCIÓN	VALOR	SUMA
N1	Imprime la descripción del nivel en la impresora de cocina?	Si = 1 $No = 0$	

Descripción

#/CAJON - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70

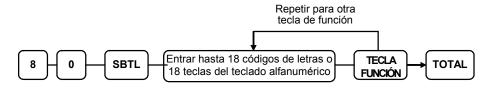


Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Abrir cajón inactivo?	Si = 1 $No = 0$		
	Abrir cajón activo solo en la posición de cerradura de control X?	Si = 2 $No = 0$		
	Abrir cajón inactivo después de la entrada de número de referencia?	Si = 4 $No = 0$		
N2	Obliga número de referencia al inicio de una venta?	Si = 1 $No = 0$		
	Imprime tiquet al Abrir Cajón?	Si = 0 $No = 2$		
	Entrada de número de referencia inactiva?	Si = 4 $No = 0$		
N3	El número de referencia debe coincidir en número de dígitos al máximo número de N4?	Si = 1 $No = 0$		
	Imprime número de referencia en factura?	Si = 2 $No = 0$		
N4	Entrar número máximo de dígitos para número de referencia. Cero (0) significa sin límite.	0-8		

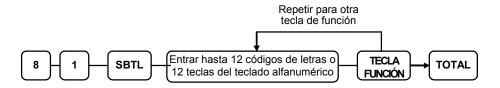
Descripción - Programas 80 & 81

Al haber dos funciones distintas, número de referencia y Abrir cajón, en la misma tecla, se usan diferentes programas para cada descripción.

Para programa la descripción de Abrir Cajón:

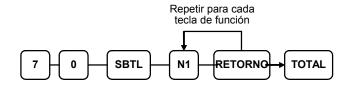


Para programar la descripción de número de referencia:



RETORNO - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Tecla activa solo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Obligación de Validación ?	Si = 4 $No = 0$		

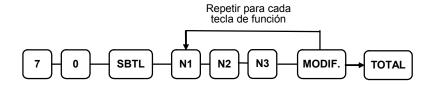
Descripción

- referirse a la página 84

HALO

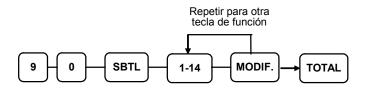
MODIFICADOR 1-5 – Programa de Teclas de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla activa solo en posición de cerradura de control X ?	Si = 1 $No = 0$		
	Afecta al número de PLU?	Si = 2 $No = 0$		
N2	Imprime descripción del modificador en factura?	Si = 1 $No = 0$		
	Imprime descripción del modificador en tiquet?	Si = 2 $No = 0$		
N3	Valor del dígito afectado (0-9)	0-9		

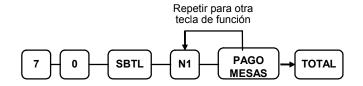
^{*} Dígito Afectado(1-14) del número de PLU



Descripción

PAGO MESAS – Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



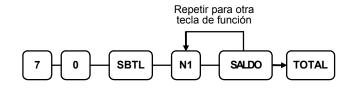
Dirección	OPCIÓN	VALOR	II	SUMA
N1	Se requiere para cerrar una factura?	Si = 1 $No = 0$		

Descripción

- referirse a la página 84

SALDO - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70

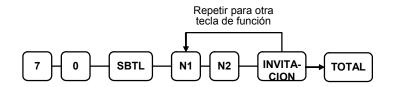


Dirección	OPCIÓN	VALOR	II	SUMA
N1	Saldo previo se puede entrar en cualquier momento?	Si = 1 $No = 0$		
	Se requiere entrar saldo previo al inicio de la venta?	Si = 2 $No = 0$		

Descripción

INVITACION - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70

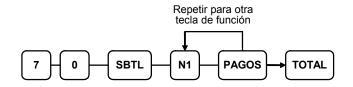


Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Tecla activa solo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Tasable por IVA 1?	Si = 4 $No = 0$		
N2	Tasable por IVA 2?	Si = 1 $No = 0$		
	Tasable por IVA 3?	Si = 2 $No = 0$		
	Tasable por IVA 4?	Si = 4 $No = 0$		

Descripción

PAGOS 1-3 - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Tecla activa solo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Obligación de Validación ?	Si = 4 $No = 0$		

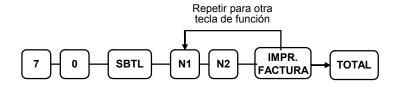
Descripción

- referirse a la página 84

HALO

IMPRIME FACTURA – Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70

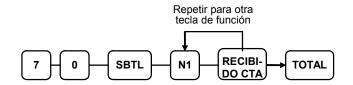


Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Entrar puerto. (Cero si la factura se imprime por el tiquet)	0-2		
N2	Deja pendiente automáticamente la factura?	Si = 1 $No = 0$		
	Salta la impresión de número consecutivo en la factura?	Si = 2 $No = 0$		
	No imprime tiquet de mesa al añadir artículos, sólo con tecla Imprime Factura o al cobrar?	Si = 4 $No = 0$		

Descripción

RECIBIDO A CUENTA 1-3 – Programa de Teclas de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Tecla activa solo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Obligación de Validación ?	Si = 4 $No = 0$		

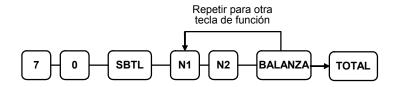
Descripción

- referirse a la página 84

HALO

BALANZA – Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70

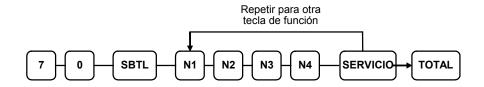


Dirección	OPCIÓN		VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?		Si = 1 $No = 0$		
	Tecla activa solo en posi control X ?	ición de cerradura de	Si = 2 $No = 0$		
	Permite entrada manual	de peso?	Si = 4 $No = 0$		
N2	Resta el peso de tara de la entrada de balanza?		Si = 1 $No = 0$		
	Símbolo de peso para	Kg =	2		
	la entrada manual es:	Lb =	0		
	Permite a la registradora o precio?	pesar artículos por peso	Si = 4 $No = 0$		

Descripción

SERVICIO – Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70

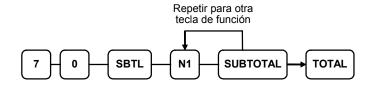


Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Obligación de entrada de Referencia?	Si = 1 $No = 0$		
	Imprime en el tiquet?	Si = 0 $No = 2$		
	Permite saldo negativo solo en la posición de cerradura de control X ?	Si = 4 $No = 0$		
N2	Calcula IVA 1?	Si = 0 $No = 1$		
	Calcula IVA 2?	Si = 0 $No = 2$		
	Calcula IVA 3?	Si = 0 $No = 4$		
N3	Calcula IVA 4?	Si = 0 $No = 1$		
	Obligación de Validación ?	Si = 2 $No = 0$		
N4	Entrar el número de puerto si está usando un sistema de cuentas con sólo el total.	0-2		

Descripción

SUBTOTAL - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



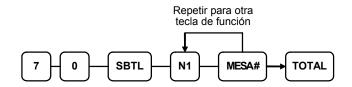
Dirección	OPCIÓN	VALOR	II	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		

Descripción

- referirse a la página 84

MESA – Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70

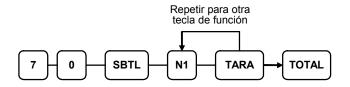


Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Entrada obligatoria de número de mesa antes de abrir una factura nueva?	Si = 1 $No = 0$		
	Entrada obligatoria de número de mesa para todas las ventas?	Si = 2 $No = 0$		
	Imprime número de mesa en impresora externa?	Si = 4 $No = 0$		

Descripción

TARA – Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70

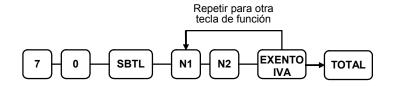


Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Tecla activa solo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Se usa la tara 5 para entrar una tara manual?	Si = 4 $No = 0$		

Descripción

EXENTO IVA - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70

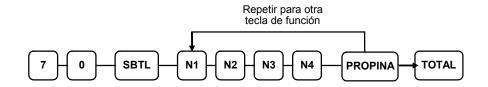


Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Exenta IVA 1?	Si = 1 $No = 0$		
	Exenta IVA 2?	Si = 2 $No = 0$		
	Exenta IVA 3?	Si = 4 $No = 0$		
N2	Exenta IVA 4?	Si = 1 $No = 0$		
	Obligación de entrada de Referencia?	Si = 2 $No = 0$		
	Obligación de Validación ?	Si = 4 $No = 0$		

Descripción

PROPINA - Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70

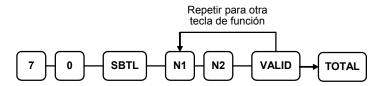


Dirección	OPCIÓN		VALOR	=	SUMA
N1	Tipo de propina es:	Porcentaje =	1		
		Importe =	0		
N2	Tecla está inactiva?		Si = 1 $No = 0$		
	Tecla activa solo en posicontrol X?	ción de cerradura de	Si = 2 $No = 0$		
	Añade IVA 1?		Si = 4 $No = 0$		
N3	Añade IVA 2?		Si = 1 $No = 0$		
	Añade IVA 3?		Si = 2 $No = 0$		
	Añade IVA 4?		Si = 4 $No = 0$		
N4	Añade el total de propina NETO y BRUTO?	a al total de ventas	Si = 1 $No = 0$		

Descripción

VALIDACION – Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70

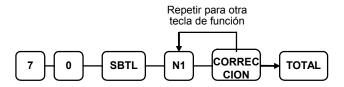


Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Entrar puerto de salida (0-2).	0-2		
	Entrar Cero si no se usa validación.			
N2	N2 Tecla está inactiva?			
	Permite múltiples validaciones?	Si = 2 $No = 0$		
	Copia de tiquet directo en impresora externa?	Si = 4 $No = 0$		

Descripción

CORRECCION – Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Tecla activa solo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Obligación de Validación ?	Si = 4 $No = 0$		

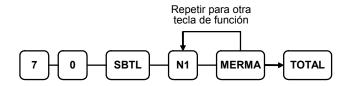
Descripción

- referirse a la página 84

HALO

MERMA – Programa de Tecla de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Tecla está inactiva?	Si = 1 $No = 0$		
	Tecla activa solo en posición de cerradura de control X ?	Si = 2 $No = 0$		
	Obligación de Validación ?	Si = 4 $No = 0$		

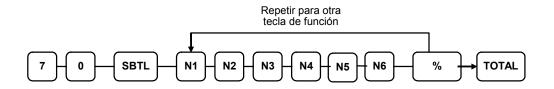
Descripción

- referirse a la página 84

HALO

%1- %5 - Programa de Teclas de Función

Opciones - Programa 70



Dirección	OPCIÓN		VALOR	=	SUMA
N1	Aplicar un:	Importe =	1		
		Porcentaje =	0		
	Tecla está inactiva?		Si = 2 $No = 0$		
	Tecla % activa solo en p control X ?	osición de cerradura de	$S\ddot{i} = 4$ No = 0		
N2	Tecla % es:	Abierta =	1		
		Prefijada =	0		
	Tecla % es para:	Venta =	2		
		Artículo =	0		
	Permite sobrepasar prefi	jado?	Si = 4 $No = 0$		
N3	Tecla % es:	Positiva =	1		
		Negativa =	0		
	% tasable por IVA 1?		Si = 2 $No = 0$		
N4	% tasable por IVA 2?		Si = 1 $No = 0$		
	% tasable por IVA 3?		Si = 2 $No = 0$		
	% tasable por IVA 4?		Si = 4 $No = 0$		
N5	Reducir(o incrementar) entrar %?	el subtotal de cupones al	Si = 1 $No = 0$		
	Permite la entrada de su	Permite la entrada de subtotal una sola vez? $Si = 2$ No = 0			
	Permite múltiples descue (cupones) sin pulsar sub	Si = 4 $No = 0$			
N6	Permite sobrepasar preficerradura de control X?	jado solo en posición de	Si = 1 $No = 0$		
	Obligación de Validació	n ?	Si = 2 $No = 0$		

Descripción

- referirse a la página 84

HALO - Programa 90



Nota: Si la tecla es de importe, entrar 5 dígitos de límite o 0 sin límite. Si la tecla es porcentaje, entrar el porcentaje en formato de cinco dígitos sin el decimal (XX.XXX). Por ejemplo: para 10%, entrar 10000; para 5.55%, entrar 05550; para 99.999%, entrar 99999.

Programación de Empleados

Los empleados (que se pueden usar como cajeros), tienen las siguientes opciones de programación. Estas opciones se fijan mediante programas separados:

- Programa 800 Programación de Código Secreto determina el código que se usará para asignar al empleado si el método de asignación se ha fijado por código en la opción de sistema #2 (Ver "Programación de Opciones de Sistema" en la página 73.)
- Programa 801 Asignación de Cajón y Programación de Empleado de Entrenamiento
- Programa 810 Programación de descripción de Empleado le permite fijar una descripción de hasta 18 caracteres para cada empleado.

Programa 800 - Programación de Código Secreto

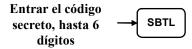
- 1. Girar la cerradura de control a la posición **P**.
- 2. Para empezar el programa, entrar **8 0 0** y pusar la tecla **SBTL**.



3. Entrar el número del empleado (1-15) que desee programar; pulsar la tecla X/HORA.



4. Entrar un código secreto (hasta 6 dígitos); pulsar la tecla SBTL.



5. Repetir desde el paso 3 para cada empleado que desee programar. Pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.



Programa 801 – Asignación de Cajón y Programación de Empleado de Entrenamiento

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 8 0 1 y pulsar la tecla SBTL.

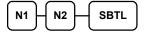


3. Entrar el número del empleado (1-15) que desee programar; pulsar la tecla X/HORA.



4. Entrar los dígitos de la opción de la siguiente tabla y pulsar la tecla **SBTL**.

Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	Asignación de Cajón (0: cajón por defecto, 1: Segundo cajón, 2: sin cajón)	0-2		
N2	Empleado de Entrenamiento	Sí =1 No=0		



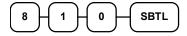
5. Repetir desde el paso 3 para cada empleado que desee programar. Pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.



Programa 810 - Programación de Descripción de Empleado

Programar la descripción en el teclado alfanumérico o entrar los códigos alfanuméricos de tres dígitos. Para activar las descripciones por código seleccionar 'N' en la opción de sistema #25 (Ver "Programación de Opciones de Sistema" en la página 73).

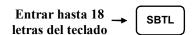
- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar **8 1 0** y pulsar la tecla **SBTL**.



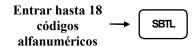
3. Entrar el número del empleado (1-15) que desee programar; pulsar la tecla X/HORA.



4. Para programar



O





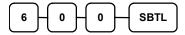
Programación de Ofertas

Las Tablas de Ofertas tienen las siguientes opciones de programación. Estas opciones se fijan mediante programas separados:

- Programa 600 Programación de Cantidad
- Programa 601 Programación de Precio
- Programa 610 Programación de Descripción de Oferta le permite fijar una descripción de hasta 18 caracteres para la tabla de Ofertas.

Programa 600 - Programación de Cantidad

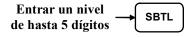
- 1. Girar la cerradura de control a la posición **P**.
- 2. Para empezar el programa, entrar 6 0 0 y pulsar la tecla SBTL.



3. Entrar el número de tabla de oferta (1-20) que desee programar; pulsar la tecla X/HORA.



4. Entrar un nivel de hasta 5 dígitos (El nivel máximo que se puede entrar es 50000); pulsar la tecla **SBTL**.

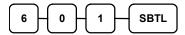


5. Repetir desde el paso 3 para cada tabla que desee programar. Pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.



Programa 601 – Programación de Precio

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 6 0 1 y pulsar la tecla SBTL.



3. Entrar el número de la tabla de oferta (1-20) y pulsar la tecla X/HORA.



4. Entrar un precio de hasta 7 dígitos; pulsar la tecla SBTL.



5. Repetir desde el paso 3 para cada tabla que desee programar. Pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

TOTAL

Programa 610 - Programación de Descripción de Oferta

Programar la descripción en el teclado alfanumérico o entrar los códigos alfanuméricos de tres dígitos. Para activar las descripciones por código seleccionar 'N' en la opción de sistema #25 (Ver "Programación de Opciones de Sistema" en la página 73).

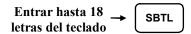
- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 6 1 0 y pulsar la tecla SBTL.



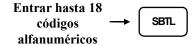
3. Entrar el número de tabla de oferta (1-20) que desee programar; pulsar la tecla X/HORA.



4. Para programar



O





Programación de Grupos

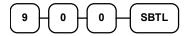
Existen 20 grupos disponibles para acumular los totales de los PLUs individuales que se asignan a cada grupo. Cada PLU se puede aignar a uno, dos o tres grupos distintos. (Ver "Programa 150 – Asignación de Grupo de PLU" para programar los grupos de PLUs.)

- Usar el programa 900 para asignar el estado del grupo, p.e. un grupo se puede asignar para que no añada al total de grupos, o para designar los artículos que vayan a cocina.
- Usar el programa 910 para asignar una descripción para cada grupo.

Programar la descripción en el teclado alfanumérico o entrar los códigos alfanuméricos de tres dígitos. Para activar las descripciones por código seleccionar 'N' en la opción de sistema #25 (Ver "Programación de Opciones de Sistema" en la página 73).

Programación del Estado del Grupo - Programa 900

- 1. Girar la cerradura de control a la posición **P**.
- 2. Para empezar el programa, entrar 9 0 0 y pulsar la tecla SBTL.

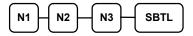


3. Entrar el número de grupo (1-20) que desee programar; pulsar la tecla X/HORA.



4. Entrar el dígito de la siguiente tabla y pulsar la tecla **SBTL**.

Dirección	OPCIÓN	VALOR	=	SUMA
N1	N1 El total del grupo se añade al total de todos los grupos en el informe de grupos?			
	Envía a impresora de cocina ?	Si = 2 $No = 0$		
N2	No Activo	0		
	Puerto Cocina : Tiquet			
	Puerto Cocina : 1	2		
	Puerto Cocina : 2	4		
N3	Imprime en Rojo en Cocina?	Si = 1 $No = 0$		

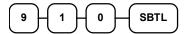


5. Para programar grupos adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

TOTAL

Programación de la Descripción de Grupos

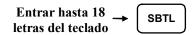
- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 9 1 0 y pulsar la tecla SBTL.



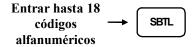
3. Entrar el número de grupo (1-20) que desee programar; pulsar la tecla X/HORA.



4. Para programar



O



5. Para programar grupos adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla TOTAL para finalizar el programa.

TOTAL

Programaciones Varias

Programación de Teclas de Macro

Las Macros son teclas de función especiales que se usan para ejecutar un secuencia de pulsaciones de teclas. Por ejemplo, se puede usar una macro para ejecutar una cadena de informes o para calcular el cambio de un importe prefijado. Se pueden fijar hasta 10 teclas de macro en el teclado. (Ver "Asignación de Teclas de Función" para fijar macros en el teclado.)

Para Programar una Macro

- 1. Girar la cerradura de control a la posición **P**.
- 2. Para empezar el programar, entrar 1 5 0 0 y pulsar la tecla SBTL.

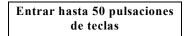


3. Pulsar la tecla **Macro** que desee programar.



4. Primero, se debe cambiar la cerradura de control a la posición que queremos operar la tecla de Macro. El modo por defecto es PGM.

Por lo tanto, si quiere empezar en modo REG, debe cambiar la cerradura de control a la posición REG. Entrar hasta 50 pulsaciones de teclas



5. Girar la cerradura de control a la posición P. Pulsar la misma tecla de **Macro** para finalizar la secuencia.



6. Repetir desde el paso 3 para programar macros adicionales. Pulsa la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.



Para eliminar una Macro

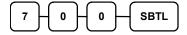
Si desea eliminar una pulsación de tecla de una macro, reemplazar la function actual por la función INACTIVO.

Programación de Descripciones

Programación del mensaje comercial/endorso de cheques

Se puede imprimir un mensaje de hasta seis líneas en la cabecera de cada tiquet y hasta seis líneas en el pie del tiquet. Se puede imprimir un mensaje de endorso de cheques de hasta diez líneas en una impresora externa opcional. Cada línea consiste de 32 caracteres.

- 1. Girar la cerradura de control a la posición **P**.
- 2. Para empezar el programa, entrar 7 0 0 y pulsar la tecla SBTL.

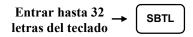


3. Referirse a la siguiente tabla y entrar el número que represente la línea que desea programar; pulsar la tecla **X/HORA**.



Х	Línea Mensaje	Х	Línea Mensaje
1	1ª línea de Cabecera	12	6ª línea de Pie de Tiquet
2	2ª línea de Cabecera	13	1ª linea de Endorso
3	3ª línea de Cabecera	14	2ª linea de Endorso
4	4ª línea de Cabecera	15	3ª linea de Endorso
5	5ª línea de Cabecera	16	4ª linea de Endorso
6	6ª línea de Cabecera	17	5ª linea de Endorso
7	1ª línea de Pie de Tiquet	18	6ª linea de Endorso
8	2ª línea de Pie de Tiquet	19	7ª linea de Endorso
9	3ª línea de Pie de Tiquet	20	8ª linea de Endorso
10	4ª línea de Pie de Tiquet	21	9ª linea de Endorso
11	5ª línea de Pie de Tiquet	22	10 ^a linea de Endorso

4. Para programar



O

5. Pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

TOTAL

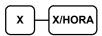
Programación de los mensajes del informe Financiero

El informe Financiero le permite reprogramar las descripciones que aparecen con los totales y contadores. Por ejemplo, el primer total del informe financiero "TOTAL PLU+" representa el total de las entradas en PLUs positivos. Puede ser que quiera reetiquetar este total para que diga "VENTA ALIMENTACION". Se puede reprogramar cualquier total del Informe Financiero con una descripción de hasta 18 caracteres. (Ver "Mensaje de Informe Financiero" en la página 125).

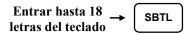
- 1. Girar la cerradura de control a la posición **P**.
- 2. Para empezar el programa, entrar 7 0 1 y pulsar la tecla SBTL.



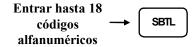
3. Referirse a la tabla de más abajo para entrar el número que represente la línea que desea programar; pulsar la tecla **X/HORA**.



4. Para programar



O



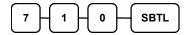
5. Pulsar la tecle **TOTAL** para finalizar el programar.



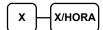
Programación de los mensajes del informe de Empleados

El informe de Empleados le permite reprogramar las descripciones que aparecen con los totales y contadores. Por ejemplo, el primer total del informe de empleados "VENTA NETA" se puede reetiquetar para que diga "VENTA BRUTA". Se puede reprogramar cualquier total del Informe de Empleados con una descripción de hasta 18 caracteres. (Ver "Mensaje de Informe de Empleados" en la página 126).

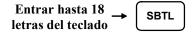
- 1. Girar la cerradura de control a la posición **P**.
- 2. Para empezar el programa, entrar 7 1 0 y pulsar la tecla SBTL.



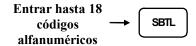
3. Referirse a la tabla de más abajo para entrar el número que represente la línea que desea programar; pulsar la tecla **X/HORA**.



4. Para programar



O



5. Pulsar la tecle **TOTAL** para finalizar el programa.



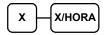
Programación del Nombre de las Macros

Se pueden designar hasta 10 teclas de función como Macros. Puede que desee programar un nombre a la macro. Por ejemplo si una macro ejecuta una serie de comandos que producen infomes diarios, puede programar la descripción como "DIARIO", para que la macro sea fácilmente identificable. Los nombres de las macros pueden ser útiles al mirar la información de la disposición del teclado con la utilidad del PC.

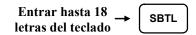
- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 7 1 1 y pulsar la tecla SBTL.



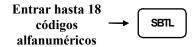
3. Referirse a la tabla de más abajo para entrar el número que represente la línea que desea programar; pulsar la tecla **X/HORA**.



4. Para programar



O





X	Línea Mensaje	Х	Línea Mensaje	Х	Línea Mensaje
1	TOTAL PLU+	28	CREDITO IVA3	55	CRED 5 CAJ
2	TOTAL PLU-	29	CREDITO IVA4	56	CRED 6 CAJ
3	TOTAL PLUS	30	CUPON CRED.	57	CRED 7 CAJ
4	SIN IVA	31	RETORNO	58	CRED 8 CAJ
5	BASE IVA 1	32	ANULA ULTIMA	59	VENTA CRED1
6	BASE IVA 2	33	CORRECCION	60	VENTA CRED2
7	BASE IVA 3	34	LLAVE VOID	61	VENTA CRED3
8	BASE IVA 4	35	ANULA TIQUET	62	VENTA CRED4
9	IVA1	36	VENTA BRUTA	63	VENTA CRED5
10	IVA2	37	EN EFECTIVO	64	VENTA CRED6
11	IVA3	38	EN CHEQUES	65	VENTA CRED7
12	IVA4	39	RECIBIDO 1	66	VENTA CRED8
13	SIN IVA 1	40	RECIBIDO 2	67	DIVISA 1
14	SIN IVA 2	41	RECIBIDO 3	68	DIVISA 2
15	SIN IVA 3	42	PAGOS 1	69	DIVISA 3
16	SIN IVA 4	43	PAGOS 2	70	DIVISA 4
17	TOT TOMAR	44	PAGOS 3	71	TOTAL CAJON
18	TOT LLEVAR	45	TOTAL HASH	72	INVITACION
19	TOT SERVIAUT	46	RESTAS	73	MERMA
20	% 1	47	ABRIR CAJON	74	PROPINA
21	% 2	48	EFECTIVO CAJ	75	TOT ENTRENO
22	% 3	49	CHEQUES CAJ	76	BALANCE
23	% 4	50	CUPONES CAJ	77	COMENSALES
24	% 5	51	CRED 1 CAJ	78	SALDO
25	VENTA NETA	52	CRED 2 CAJ	79	COBORO MESAS
26	CREDITO IVA1	53	CRED 3 CAJ	80	SERVICIO
27	CREDITO IVA2	54	CRED 4 CAJ	81	OFERTAS

Mensaje de Informe Financiero

Х	Línea Mensaje	Х	Línea Mensaje	Х	Línea Mensaje
1	VENTA NETA	24	CREDITO IVA2	47	VENTA CRED2
2	SIN IVA	25	CREDITO IVA3	48	VENTA CRED3
3	BASE IVA 1	26	CREDITO IVA4	49	VENTA CRED4
4	BASE IVA 2	27	CUPON CRED.	50	VENTA CRED5
5	BASE IVA 3	28	RETORNO	51	VENTA CRED6
6	BASE IVA 4	29	ANULA ULTIMA	52	VENTA CRED7
7	IVA1	30	CORRECCION	53	VENTA CRED8
8	IVA2	31	LLAVE VOID	54	DIVISA 1
9	IVA3	32	ANULA TIQUET	55	DIVISA 2
10	IVA4	33	VENTA BRUTA	56	DIVISA 3
11	SIN IVA1	34	EN EFECTIVO	57	DIVISA 4
12	SIN IVA2	35	EN CHEQUES	58	TOTAL CAJON
13	SIN IVA3	36	RECIBIDO 1	59	INVITACION
14	SIN IVA4	37	RECIBIDO 2	60	MERMA
15	TOT TOMAR	38	RECIBIDO 3	61	PROPINA
16	TOT LLEVAR	39	PAGOS 1	62	TOT ENTRENO
17	TOT SERVIAUT	40	PAGOS 2	63	BALANCE
18	% 1	41	PAGOS 3	64	COMENSALES
19	% 2	42	TOTAL HASH	65	SALDO
20	% 3	43	EFECTIVO CAJ	66	COBRO MESAS
21	% 4	44	CHEQUES CAJ	67	SERVICIO
22	% 5	45	CUPONES CAJ	68	ABRIR CAJON
23	CREDITO IVA1	46	VENTA CRED1	69	OFERTAS

Mensaje de Informe de Empleados

Programación de los Códigos NLU

Los NLU son teclas fijas del teclado (como los departamentos tradicionales) que acceden a PLUs específicos.

En el teclado por defecto, hay 117 teclas NLU y el número de PLU asignado a cada NLU es el mismo. P.e. la tecla NLU 1 se corresponde con el PLU 1. De todas maneras, con este programa, se puede asignar cualquier número de PLU en cualquiera de las 117 teclas de NLU posibles.

Programación del Código NLU

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 1 0 0 0 y pulsar la tecla SBTL.



3. Entrar el código del PLU que desee usar para esta tecla de NLU y pulsar la tecla NLU dos veces.





Programación de Límite de Efectivo en Cajón

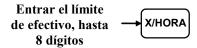
Se puede limitar la cantidad de efectivo en el cajón. Cuando el efectivo del cajón excede el límite que se programa aquí, se mostrará un aviso en el visor. Debe pulsar la tecla BORRA para eliminar el aviso y continuar con las operaciones. Al finalizar cada transacción nos dará el aviso hasta que usemos la función PAGOS para sacar efectivo del cajón.

Programación del Límite del Cajón

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 1 1 0 0 y pulsar la tecla SBTL.



3. Entrar un límite de efectivo en el cajón (hasta 8 dígitos o **0** sin límite); pulsar la tecla **X/HORA**.





Programación de Límite de Cambio de Cheque

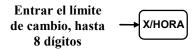
Usar esta programción para fijar el importe máximo de efectivo que se puede devolver al cobrar con un cheque por un valor superior al de la venta. Por ejemplo, si el límite de cambio de cheque es 10,00€ el máximo importe que se puede cobrar en cheque para una venta de 5,00€ es 15,00€.

Programación de Límite de Cambio de Cheque

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 1 2 0 0 y pulsar la tecla SBTL.



3. Entrar un límite de cambio de cheque (hasta 8 dígitos o **0** sin límite); pulsar la tecla **X/HORA**.





Programación de la Fecha y la Hora

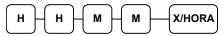
Usar este programa para fijar la fecha y la hora en su ER5200/5240/5215. La fecha cambia automáticamente. Después de la programación inicial, probablemente sólo cambiará la hora dos veces al año.

Programación de Fecha y Hora

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 1 3 0 0 y pulsar la tecla SBTL.



3. Entrar la hora en formato de 24 horas (p.e. 1300 = 1 de la tarde); pulsar la tecla **X/HORA**.



4. Entrar la fecha en formato MM(mes) DD(día) y AA(año). Pulsar la tecla X/HORA:



5. Pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

TOTAL

Programación de Peso de Tara

Una tara es la cantidad de peso que representa el envase o paquete cuando los artículos se venden por peso. Se pueden preprogramar cinco pesos de tara, representando el peso de diferentes envases. Cuando sitúa un artículo con su envase en una balanza opcional, se puede entrar el número de tara para restar automáticamente el peso preprogramado.

Si selecciona que la tara #5 sea para entrada manual de peso de tara, no entre un peso para la tara #5. (Ver TARA.)

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 1 4 0 0 y pulsar la tecla SBTL.



3. Entrar el número de la tara (1-5) que desee programar; pulsar la tecla X/HORA.



4. Entrar el peso de la tara (un dígito precediendo al punto decimal, la tecla decimal, y tres dígitos después del decimal). Pulsar la tecla **SBTL**.



5. Para programar pesos de tara adicionales, repetir desde el paso 3, o pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

TOTAL

Programación de Número de Máquina

El número de máquina se imprime en el tiquet. Programar un número de máquina para diferenciar el local o registradora en que se realizó una transacción.

Programación de Número de Máquina

- 1. Girar la cerradura de control a la posición P.
- 2. Para empezar el programa, entrar 1 6 0 0 y pulsar la tecla SBTL.



3. Entrar un número de máquina (hasta 5 dígitos); pulsar la tecla X/HORA.

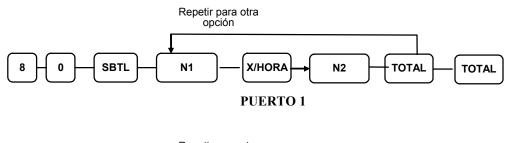


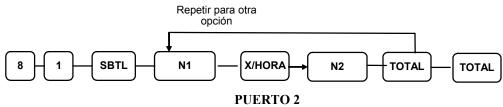


Programación de las opciones de los Puertos RS-232

Girar la cerradura de control a la posición S.

Para programar el Puerto 1, marcar 80 o para el Puerto 2, marcar 81 y pulsar la tecla SBTL.





N1	OPCIÓN	N2	VALOR
1	Velocidad Baudios	0	9600 BPS
		1	1200 BPS
		2	2400 BPS
		3	4800 BPS
		4	19200 BPS
2	Paridad	0	SIN PARIDAD
		1	ODD
		2	EVEN
3	Bits de Datos	0	8 BITS
		1	7 BITS
4	Bits de Parada	0	1 BIT
		1	2 BIT
5	Función de Dispositivo	0	SIN DISPOSITIVO
		1	PC
		2	BALANZA
		4	TIQUET/SLIP
		6	SCANNER
		7	CONTADOR DE MONEDAS
		8	LECTOR EFT
		9	VISOR ELEVADO

N1	OPCIÓN	N2	VALOR
6	Líneas Inicio Imp.Cocina	0 - 20	
7	Líneas Final Imp.Cocina	0 - 20	
8	Líneas Inicio Imp.Facturas	0 - 20	
9	Máximo de Líneas en Factura	0 - 50	
10	Tipo de Balanza	0	NCI
		1	CAS
11	Tipo de Impresora	0	SIN IMPRESORA
		1	SAMSUNG SRP-100
		2	SRP-250
		3	SRP-300
		4	SRP-350
		5	CITIZEN3550
		6	CITIZEN810
		7	CITIZEN230
		8	EPSON TMT88-2
		9	EPSON U200
		10	EPSON U295
		11	EPSON U300
		12	EPSON U325
		13	EPSON U375
		14	STAR SP-200
		15	STAR SP-298
		16	STAR SP-300
		17	STAR TSP-200
12	Tipo de Visor	0	EPSON
		1	ICD
13	EFT TYPE	0	EFT GLED
		1	EFT INGE
		2	EFT ZVT700
14	EFT CONFIG BYTE	0 - 127	
15	MONEDA EFT	0	SIN MONEDA
		1	DM
		2	EURO
16	PASSWORD EFT	0- 99999999	

Listados de Programación

Al haber invertido mucho tiempo y energía en la planificación y programación de su caja registradora *ER-5200/5240/5215*, es altamente recomendable que imprima una copia de las programaciones para futuras referencias. Esta copia debería guardarse en un lugar seguro.

- 1. Girar la cerradura de control a la posición **P**.
- 2. Para imprimir un listado de programación, entrar 1 5 y pulsar la tecla SBTL.



3. En este paso, hay tres maneras diferentes para listar la información de programación. Una son los PLUs, otra son las Macros y la tercera son el resto.

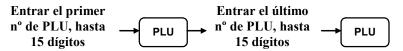
LISTADO DE PROGRAMACIÓN DE PLU

Para leer la programación de un PLU, entrar el número del PLU a la tecla **PLU** y volver entrar el mismo número a la tecla **PLU**.

O, pulsar una tecla de PLU en el teclado dos veces.



Para leer la programación de multiples PLUs, entrar el primer número de PLU a la **PLU**. Entrar el ultimo número de PLU y pulsar la tecla **PLU**.



O, pulsar el primer PLU del teclado y el último del teclado.

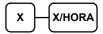
LISTADO DE PROGRAMACIÓN DE MACRO

* Para leer la información de MACRO, pulsar la tecla MACRO que desee listar.

MACRO#

LISTADO DE OTRAS PROGRAMACIONES

Referirse a la siguiente tabla y entrar el dígito que represente el segmento de programa que desee imprimir; pulsar la tecla **X/HORA**. Para listar programas adicionales, repetir esta operación.



Х	Programa	Х	Programa
0	Grupos	9	Mensajes Informe Financiero
1	IVAs	10	Mensajes Informe Empleados
2	Opciones de Sistema	11	Nombres de Macros
3	Opciones de Impresión	12	Límite de Cajón
4	Teclas de Función	13	Límite de Cambio de Cheque
5	Empleados	14	Fecha y Hora
6	Mensaje Cabecera	15	Peso de Tara
7	Mensaje Pie de Tiquet	16	Número de Máquina
8	Mensaje Endorso	17	Ofertas

4. Pulsar la tecla **TOTAL** para finalizar el programa.

TOTAL

CE

JK68-60948M